

TMA671 Linjär Algebra och Numerisk Analys

Tentamen

Renskriv dina lösningar, lämna ej in kladdpapper! Poängavdrag ges för dåligt motiverade, svårtolkade eller svårläsliga lösningar.

Tentan består av 8 uppgifter, med varierande antal deluppgifter.

Maximalt antal poäng är 60, och betygsgränserna är 30 för 3 (godkänd), 42 för 4 och 54 för 5. Upp till 10 bonuspoäng från bonusuppgifter får tillgodoräknas.

Lycka till!

Geir

1.

(10 p)

Låt

$$A(\alpha) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & \alpha \end{pmatrix}.$$

- (a) För vilka α är $A(\alpha)$ singulär? (2 p)
- (b) Vad är dimensionen till nollrummet till $A(\alpha)$ när matrisen är singulär? (1 p)
- (c) Sätt $\alpha = 3$ och lös ekvationssystemet (3 p)

$$A(3)\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

- (d) När vi räknar med flyttal, kan det vara ett problem att α är nära ett värde α_0 så att $A(\alpha_0)$ är singulär. Förklara varför. (2 p)
- (e) Vad krävs av två matriser L och U för att de ska vara en LU-faktorisering till A ? (2 p)

2.

(7 p)

- (a) Förklara vad som menas med begreppen bas och dimension till ett linjärt rum W . (Du kan anta dimensionen är ändlig.) (2 p)
- (b) Ett linjärt rum W spänns upp av vektorerna $\mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_n$. Vad kan du säga om dimensionen till W ? (2 p)
- (c) Låt U och W vara ändligdimensionella linjära rum, och $T: U \rightarrow W$ en linjär avbildning så att värdesrummet till T , $V(T)$, är lika med W . Vad kan du säga om dimensionerna till U och W ? (3 p)

3.

(7 p)

I den här uppgiften betraktar vi \mathbb{R}^n och \mathbb{R}^m , där $n \geq m$, med standardskalärprodukt $\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = \mathbf{u}^\top \mathbf{v}$. $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$ är en matris med rang m .

- (a) Förklar vad vi menar med att två underrum av \mathbb{R}^n är ortogonala komplement till varandra. (2 p)
- (b) Visa att nollrummet till A^\top är det ortogonala komplementet till kolonnrummet till A i \mathbb{R}^n . (2 p)
Ortogonalprojektion av en vektor \mathbf{v} på ett underrum U är den vektor $P\mathbf{v}$ i U så att $\mathbf{v} - P\mathbf{v}$ är i U s ortogonala komplement.
- (c) Härled formeln för ortogonalprojektion på kolonnrummet till A , (3 p)

$$P\mathbf{v} = A(A^\top A)^{-1}A^\top \mathbf{v}.$$

4. (10 p)

Här kommer 5 par av påstående, i par (P1) och (P2). Uppgiften består i följande: Anta att påstående (P1) är sant och avgör om påstående (P2) *måste vara sant, kan vara sant* eller *inte kan vara sant*. Ange motivering till dina svar.

- (a) (P1) För en matris $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, gäller det att 2 är ett egenvärde till A .
(P2) $(A - 2I)^n = 0$. (2 p)
- (b) (P1) $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ är symmetrisk.
(P2) $\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle_A = \mathbf{u}^\top A \mathbf{v}$ är ett skalärprodukt på \mathbb{R}^n . (2 p)
- (c) (P1) För matrisen $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ finns en ortonormerad (i standardskalärproduktet) bas för \mathbb{R}^n bestående av egenvektorer till A .
(P2) A är symmetrisk. (2 p)
- (d) (P1) En symmetrisk $n \times n$ -matris har egenvärdena $-2, -\frac{1}{4}, \frac{2}{3}$ och 3 (och ingen andra egenvärder).
(P2) Det gäller att $\mathbf{u}^\top A \mathbf{u} \leq 3 \mathbf{u}^\top \mathbf{u}$ för alla $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^n$. (2 p)
- (e) (P1) \mathbf{u} och \mathbf{v} är egenvektorer till en matris $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$
(P2) $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ är en egenvektor till A . (2 p)

5. (8 p)

I den här uppgiften ska vi beräkna \sqrt{S} genom att lösa ekvationssystemet $x^2 = S$ med en iterativ algoritm.

- (a) Visa att \sqrt{S} är ett fixpunkt för funktionen $g_0(x) = \frac{S}{x}$ (1 p)
- (b) Kommer fixpunktsiterationen $x_{k+1} = g_0(x_k)$ att konvergera mot \sqrt{S} ? Varför / varför inte? (2 p) Den babyloniska metoden är en fixpunktiteration för kvadratrötter som använder funktionen
- $$g_1(x) = \frac{1}{2} \left(x + \frac{S}{x} \right)$$
- (c) Beräkna en approximation till $\sqrt{2}$ genom att göra två iterationer med den babyloniska metoden och startgissningen $x_0 = 1$. (2 p)
- (d) Visa att den babyloniska metoden är ekvivalent med Newtons metod för ekvationen $x^2 - S = 0$. (3 p)

6. (8 p)

Vi ska approximera en funktion $f(x)$ i intervallet $[0, 4]$. Tabellen ger funktionens värde i några punkter i intervallet:

x	0	1	2	3	4
$f(x)$	0.00	0.50	1.50	0.75	0.00

- (a) Beräkna två interpolationspolynom: ett som interpolerar f i $x = 0, x = 1$ och $x = 2$, och ett som interpolerar f i $x = 2, x = 3$ och $x = 4$. Polynomen du beräknar ska ha lägsta möjliga grad. (3 p)
Polynomen du beräknade i a) utgör ett styckvis polynom $g(x)$ som interpolerar f .
- (b) Är g en spline? Varför/varför inte? (1 p)
- (c) Beräkna en approximation till $\int_0^4 f(x) dx$ genom att använda Simpsons formel på två delintervall. (2 p) Uppgiften: Simpsons regel på ett intervall med trunkeringsfel:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{b-a}{6} \left(f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right) - \frac{f^{(4)}(\xi)}{2880} (b-a)^5$$

- (d) Förklara varför approximationen du beräknade i c) är lika med $\int_0^4 g(x) dx$. (2 p)

7.

(4 p)

En dämpad harmonisk oscillators rörelse $x(t)$ uppfyller differentialekvationen

$$\frac{d^2x}{dt^2} = -\frac{k}{m}x - \frac{c}{m}\frac{dx}{dt}$$

(a) Skriv differentialekvationen som en förste ordens differentialekvation

$$\frac{d\mathbf{y}}{dt} = \mathbf{f}(\mathbf{y})$$

där \mathbf{y} och $\mathbf{f}(\mathbf{y})$ kan vara vektorer. (2 p)

(b) Sätt $\frac{k}{m} = 1$, $\frac{c}{m} = 2$ och lös differentialekvationen i (a) numerisk med två steg framåt Euler. Använd begynnelsevärdena

$$\begin{cases} x(0) &= 2, \\ \frac{dx}{dt}(0) &= -1. \end{cases}$$

och steglängd $h = \frac{1}{2}$. (2 p)

Om du inte har löst (a), använd i stället följande differentialekvationssystem.

$$\begin{cases} \frac{dy_1}{dt} = y_2, \\ \frac{dy_2}{dt} = -y_1 + y_2, \\ y_1(0) = 2, \\ y_2(0) = -1. \end{cases}$$

8.

(6 p)

Vi betraktar ett optimeringsproblem

$$\min_{[x,y]^T \in \mathbb{R}^2} x^2 - 2x + 2xy + 2y^2$$

(a) Beräkna steepest descent-riktningen i $\mathbf{x}_0 = [0, 0]^T$. (1 p)

(b) En annan sökriktning danner en vinkel α med steepest descent-riktningen. För vilka α är sökriktningen en descentriktning? (2 p)

(c) Anta att du använder steepest descent-sökriktning, och att du löser linjesökningsproblemet exakt. Vad är vinkeln mellan två på varandra följande sökriktningar? (3 p)

TMA671 Linjär Algebra och Numerisk Analys

Lösning

1.

(10 p)

Låt

$$A(\alpha) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & \alpha \end{pmatrix}.$$

- (a) För vilka α är $A(\alpha)$ singulär? (2 p)

Lösning: Två steg Gausselimination ger

$$U(\alpha) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & \alpha - 2 \end{pmatrix}$$

Därför är matrisen singulär när $\alpha = 2$.

För senare användning noterar vi också at

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 111 \end{pmatrix}$$

är så att $LU(\alpha) = A(\alpha)$.

- (b) Vad är dimensionen till nollrummet till $A(\alpha)$ när matrisen är singulär? (1 p)

Lösning: Här får vi endast en fri variabel, därför är $\dim(N(A(2))) = 1$

- (c) Sätt $\alpha = 3$ och lös ekvationssystemet (3 p)

$$A(3)\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Lösning: Löser i två steg:

$$L\mathbf{y} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

ger

$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix},$$

och $U(3)\mathbf{x} = \mathbf{y}$ ger

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

- (d) När vi räknar med flyttal, kan det vara ett problem att α är nära ett värde α_0 så att $A(\alpha_0)$ är singular. Förklara varför. (2 p)

Lösning: Vi ser att $U(\alpha)$ har värdet $\alpha - 2$ i position (3,3). När vi löser $U(\alpha)\mathbf{x} = \mathbf{y}$ måste vi dela på $\alpha - 2$. Någon avrundningsfel i y_3 kommer att bli multiplicerad med $\frac{1}{\alpha-2}$ när vi beräknar x_3 .

- (e) Vad krävs av två matriser L och U för att de ska vara en LU-faktorisering till A ? (2 p)

Lösning: Det krävs att L är nedåt triangulär, U är uppåt triangulär, och att $LU = A$. Det är normalt att också kräva att L har ettor på diagonalen.

2.

(7 p)

- (a) Förklara vad som menas med begreppen bas och dimension till ett linjärt rum W . (Du kan anta dimensionen är ändlig.) (2 p)

Lösning: En bas till ett linjärt rum W är en uppsättning av vektorer $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_n$ så vektorerna är linjärt oberoende och spänner upp W . Dimensionen till W är antal vektorer i en bas.

- (b) Ett linjärt rum W spänns upp av vektorerna $\mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_n$. Vad kan du säga om dimensionen till W ? (2 p)

Lösning: Vektorerna $\mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_n$ spänner upp W , men vi vet inte om de är linjärt oberoende, så vi vet inte om de utgör en bas. Om vi väljer ut det största antalet linjärt oberoende vektorer från $\mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_n$, så spänner de också ut W , och utgör en bas. Antalet vektorer i basen är högst n , så vi vet att $\dim W \leq n$.

- (c) Låt U och W vara ändligdimensionella linjära rum, och $T: U \rightarrow W$ en linjär avbildning så att värdesrummet till T , $V(T)$, är lika med W . Vad kan du säga om dimensionerna till U och W ? (3 p)

Lösning: $V(T)$ kan inte innehålla flera linjärt oberoende vektorer än U , så $\dim W = \dim V(T) \leq \dim U$.

3.

(7 p)

I den här uppgiften betraktar vi \mathbb{R}^n och \mathbb{R}^m , där $n \geq m$, med standardskalärprodukt $\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = \mathbf{u}^\top \mathbf{v}$. $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$ är en matris med rang m .

- (a) Förklar vad vi menar med att två underrum av \mathbb{R}^n är ortogonala komplement till varandra. (2 p)

Lösning: Det ortogonala komplementet till ett underrum U är definierad som

$$U^\perp = \{\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n \text{ så att } \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = 0 \text{ för alla } \mathbf{u} \in U\}$$

och är ett underrum. Det går att visa att $(U^\perp)^\perp = U$.

- (b) Visa att nollrummet till A^\top är det ortogonala komplementet till kolonnrummet till A i \mathbb{R}^n . (2 p)

Lösning: Alla vektorer i kolonnrummet till A kan skrivas $A\mathbf{x}$ för någon $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^m$. Om $\mathbf{v} \in N(A^\top)$, så gäller

$$\langle A\mathbf{x}, \mathbf{v} \rangle = \mathbf{x}^\top A^\top \mathbf{v} = 0$$

Därför är $N(A^\top) \subseteq V(A)^\perp$. På den andra sidan, om \mathbf{v} är ortogonal på hela kolonnrummet till A , så har vi

$$0 = \langle A\mathbf{x}, \mathbf{v} \rangle = \mathbf{x}^\top A^\top \mathbf{v} = \langle \mathbf{x}, A^\top \mathbf{v} \rangle$$

för alla $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^m$. Då $A^\top \mathbf{v}$ är ortogonal på alla vektorer i \mathbb{R}^m , måste den vara lika nollvektorn. Därför är också $V(A)^\perp \subseteq N(A^\top)$ och det följer att $V(A)^\perp = N(A^\top)$.

Ortogonalprojektion av en vektor \mathbf{v} på ett underrum U är den vektor $P\mathbf{v}$ i U så att $\mathbf{v} - P\mathbf{v}$ är i U s ortogonala komplement.

(c) Härled formeln för ortogonalprojektion på kolonrummet till A , (3 p)

$$P\mathbf{v} = A(A^\top A)^{-1}A^\top \mathbf{v}.$$

Lösning: $P\mathbf{v}$ ska vara en vektor i $V(A)$, det innebär att $P\mathbf{v} = A\mathbf{x}$ för någon $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^m$. Vi ska också ha att $\mathbf{v} - P\mathbf{v}$ är i $V(A)^\perp = N(A^\top)$. Därför:

$$0 = A^\top (\mathbf{v} - P\mathbf{v})$$

$$0 = A^\top (\mathbf{v} - A\mathbf{x})$$

$$0 = A^\top \mathbf{v} - A^\top A\mathbf{x}$$

$$A^\top A\mathbf{x} = A^\top \mathbf{v}$$

Då A har rang m är $A^\top A \in \mathbb{R}^{m \times m}$ inverterbar, och $\mathbf{x} = (A^\top A)^{-1}A^\top \mathbf{v}$, och till slutt

$$P\mathbf{v} = A\mathbf{x} = A(A^\top A)^{-1}A^\top \mathbf{v}$$

4.

(10 p)

Här kommer 5 par av påstående, i par (P1) och (P2). Uppgiften består i följande: Anta att påstående (P1) är sant och avgör om påstående (P2) *måste vara sant*, *kan vara sant* eller *inte kan vara sant*. Ange motivering till dina svar.

- (a) (P1) För en matris $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, gäller det att 2 är ett egenvärde till A .
(P2) $(A - 2I)^n = 0$. (2 p)

Lösning: *Kan vara sann.* Om till exempel $A = 2I$, gäller det, men om A har ett egenvärde $\lambda \neq 2$ med tillhörande egenvektor \mathbf{v} , gäller det att $(A - 2I)^n \mathbf{v} = (\lambda - 2)^n \mathbf{v} \neq 0$.

- (b) (P1) $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ är symmetrisk.
(P2) $\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle_A = \mathbf{u}^\top A \mathbf{v}$ är ett skalärprodukt på \mathbb{R}^n . (2 p)

Lösning: *Kan vara sann.* För att $\langle \cdot, \cdot \rangle_A$ ska vara ett skalärprodukt, måste vi även ha att

$$\langle \mathbf{u}, \mathbf{u} \rangle_A = \mathbf{u}^\top A \mathbf{u} > 0$$

för alla $\mathbf{u} \neq 0$. Det vill säga att A måste vara positivt definit.

- (c) (P1) För matrisen $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ finns en ortonormerad (i standardskalärproduktet) bas för \mathbb{R}^n bestående av egenvektorer till A .
(P2) A är symmetrisk. (2 p)

Lösning: *Måste vara sann.* Att A har en ortonormerad bas innebär att

$$A = V \Lambda V^\top$$

För en ortogonal matris V och diagonal matris Λ . Då är

$$A^\top = V \Lambda^\top V^\top = V \Lambda V^\top = A$$

- (d) (P1) En symmetrisk $n \times n$ -matris har egenvärdena -2 , $-\frac{1}{4}$, $\frac{2}{3}$ och 3 (och ingen andra egenvärder).
(P2) Det gäller att $\mathbf{u}^\top A \mathbf{u} \leq 3 \mathbf{u}^\top \mathbf{u}$ för alla $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^n$. (2 p)

Lösning: *Måste vara sann.* Enligt spektralsatsen har \mathbb{R}^n en ON-bas bestående av egenvektorer till A , skriver vi \mathbf{u} i en sådan bas får vi

$$\mathbf{u}^\top A \mathbf{u} = \sum_{i=1}^n \lambda_i \xi_i^2 \leq 3 \sum_{i=1}^n \xi_i^2 = 3 \mathbf{u}^\top \mathbf{u}$$

där ξ_i är koordinaterna till u i basen

- (e) (P1) \mathbf{u} och \mathbf{v} är egenvektorer till en matris $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$
(P2) $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ är en egenvektor till A . (2 p)

Lösning: *Kan vara sann.* Om \mathbf{u} och \mathbf{v} har samma tillhörande egenvärde är det sant, annars inte.

5.

(8 p)

I den här uppgiften ska vi beräkna \sqrt{S} genom att lösa ekvationssystemet $x^2 = S$ med en iterativ algoritm.

- (a) Visa att \sqrt{S} är ett fixpunkt för funktionen $g_0(x) = \frac{S}{x}$ (1 p)

Lösning:

$$g_0(\sqrt{S}) = \frac{S}{\sqrt{S}} = \sqrt{S}$$

- (b) Kommer fixpunktsiterationen $x_{k+1} = g_0(x_k)$ att konvergera mot \sqrt{S} ? Varför / varför inte? (2 p)

Lösning: Den kommer inte att konvergera (Om vi inte startar med $x_0 = \sqrt{S}$) därför att

$$g_0(g_0(x)) = \frac{S}{S/x} = x$$

som innebär att iterationen vill växla mellan x_0 och $\frac{S}{x_0}$ i det oändliga.

Den babyloniska metoden är en fixpunktiteration för kvadratrötter som använder funktionen

$$g_1(x) = \frac{1}{2}\left(x + \frac{S}{x}\right)$$

- (c) Beräkna en approximation till $\sqrt{2}$ genom att göra två iterationer med den babyloniska metoden och startgissningen $x_0 = 1$. (2 p)

Lösning:

$$\begin{aligned}x_1 &= g_1(x_0) = \frac{3}{2} \\x_2 &= g_1(x_1) = \frac{17}{12}\end{aligned}$$

- (d) Visa att den babyloniska metoden är ekvivalent med Newtons metod för ekvationen $x^2 - S = 0$. (3 p)

Lösning: Newtons metod är $x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$ och här är $f(x) = x^2 - S$, $f'(x) = 2x$, så

$$\begin{aligned}x_{k+1} &= x_k - \frac{x_k^2 - S}{2x_k} \\&= \frac{x_k^2 + S}{2x_k} \\&= \frac{1}{2}\left(x_k + \frac{S}{x_k}\right)\end{aligned}$$

6.

(8 p)

Vi ska approximera en funktion $f(x)$ i intervallet $[0, 4]$. Tabellen ger funktionens värde i några punkter i intervallet:

x	0	1	2	3	4
$f(x)$	0.00	0.50	1.50	0.75	0.00

- (a) Beräkna två interpolationspolynom: ett som interpolerar f i $x = 0$, $x = 1$ och $x = 2$, och ett som interpolerar f i $x = 2$, $x = 3$ och $x = 4$. Polynomen du beräknar ska ha lägsta möjliga grad. (3 p)

Lösning: För att interpolera i tre punkter behöver vi polynom av grad 2. För det första polynomet är det fördelaktigt att utnyttja basen $\{1, x, x(x-1)\}$ för P_2 . Vi får då ett nedåt triangulärt ekvationssystem för koordinaterna:

$$\begin{aligned}g_1(x) &= \alpha_0 + \alpha_1 x + \alpha_2 x(x-1) \\g_1(0) &= \alpha_0 = 0.00 \\g_1(1) &= \alpha_0 + \alpha_1 = 0.50 \\&\alpha_1 = 0.50 \\g_1(2) &= \alpha_0 + 2\alpha_1 + 2\alpha_2 = 1.50 \\&\alpha_2 = 0.25 \\g_1(x) &= 0.50x + 0.25x(x-1)\end{aligned}$$

För det andra polynomet utnyttjar vi basen $1, x - 2, (x - 2)(x - 3)$ och får

$$g_2(x) = \beta_0 + \beta_1(x - 2) + \beta_3(x - 2)(x - 3)$$

$$g_2(2) = \beta_0 = 1.50$$

$$g_2(3) = \beta_0 + \beta_1 = 0.75$$

$$\beta_1 = -0.75$$

$$g_2(4) = \beta_0 + 2\beta_1 + 2\beta_2 = 0.00$$

$$\beta_2 = 0.00$$

$$g_2(x) = 1.50 - 0.75(x - 2)$$

Polynomen du beräknade i a) utgör ett styckvis polynom $g(x)$ som interpolerar f .

- (b) Är g en spline? Varför/varför inte? (1 p)

Lösning: För att g ska vara en spline, krävs att $g'(x)$ ska vara kontinuerlig i $x = 2$, men vi har $g_1'(2) = 1.75 \neq -g_2'(2) = -0.75$, så g är inte en spline.

- (c) Beräkna en approximation till $\int_0^4 f(x)dx$ genom att använda Simpsons formel på två delintervall. (2 p) Uppgiven: Simpsons regel på ett intervall med trunkeringsfel:

$$\int_a^b f(x)dx \approx \frac{b-a}{6}(f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b)) - \frac{f^{(4)}(\xi)}{2880}(b-a)^5$$

Lösning: Approximationen blir

$$\frac{1}{3}(f(0) + 4f(1) + 2f(2) + 4f(3) + f(4)) = \frac{8.00}{3} \approx 2.67$$

- (d) Förklara varför approximationen du beräknade i c) är lika med $\int_0^4 g(x)dx$. (2 p)

Lösning: Simpsons regel interpolerar kvadratiska (och även kubiska) polynom exakt.

7.

(4 p)

En dämpad harmonisk oscillators rörelse $x(t)$ uppfyller differentialekvationen

$$\frac{d^2x}{dt^2} = -\frac{k}{m}x - \frac{c}{m}\frac{dx}{dt}$$

(a) Skriv differentialekvationen som en förste ordens differentialekvation

$$\frac{d\mathbf{y}}{dt} = \mathbf{f}(\mathbf{y})$$

där \mathbf{y} och $\mathbf{f}(\mathbf{y})$ kan vara vektorer. (2 p)

Lösning:

$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} x \\ v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v \\ -\frac{k}{m}x - \frac{c}{m}v \end{bmatrix}$$

(b) Sätt $\frac{k}{m} = 1$, $\frac{c}{m} = 2$ och lös differentialekvationen i (a) numerisk med två steg framåt Euler. Använd begynnelsevärdena

$$\begin{cases} x(0) &= 2, \\ \frac{dx}{dt}(0) &= -1. \end{cases}$$

och steglängd $h = \frac{1}{2}$. (2 p)

Lösning:

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} x_0 \\ v_0 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} x_1 \\ v_1 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} x_0 \\ v_0 \end{bmatrix} + h \begin{bmatrix} v_0 \\ -x_0 - 2v_0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1.5 \\ -1 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} x_2 \\ v_2 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} x_1 \\ v_1 \end{bmatrix} + 0.5 \begin{bmatrix} v_1 \\ -x_1 - 2v_1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 \\ -0.75 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

8.

(6 p)

Vi betraktar ett optimeringsproblem

$$\min_{[x,y]^T \in \mathbb{R}^2} x^2 - 2x + 2xy + 2y^2.$$

(a) Beräkna steepest descent-riktningen i $\mathbf{x}_0 = [0, 0]^T$. (1 p)

Lösning:

$$\mathbf{s}_0 = -\nabla f(\mathbf{x}_0)^T = [2, 0]^T$$

(b) En annan sökriktning dannar en vinkel α med steepest descent-riktningen. För vilka α är sökriktningen en descentriktning? (2 p)

För att en sökriktning \mathbf{v} ska vara sökriktning, måste vi ha att

$$\nabla f \mathbf{v} = -\mathbf{s}_0^T \mathbf{v} = -\|\mathbf{s}_0\| \|\mathbf{v}\| \cos(\alpha) \leq 0$$

Som är uppfyllt när $\alpha \leq \frac{\pi}{2}$, eller $\alpha \leq 180^\circ$.

- (c) Anta att du använder steepest descent-sökriktning, och att du löser linjesökningsproblemet exakt. Vad är vinkeln mellan två på varandra följande sökriktningar? (3 p)

Lösning: Om vi i steg k löser linjesökningsproblemet

$$\min_t f(\mathbf{x}_k + t\mathbf{s}_k)$$

exakt, är $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + t^*\mathbf{s}_k$, där t^* löser

$$\frac{d}{dt}f(\mathbf{x}_k + t\mathbf{s}_k) = \nabla f(\mathbf{x}_k + t\mathbf{s}_k)\mathbf{s}_k = 0$$

Den nya sökriktningen är $\mathbf{s}_{k+1} = -\nabla f(\mathbf{x}_{k+1})^\top$ som därmed står vinkelrätt på \mathbf{s}_k .