

# Tentamen

## Linjär algebra och geometri, TMA660

140818 kl. 08.30–12.30

**Examinator:** Iulia Pop, Matematiska vetenskaper, Chalmers

**Telefonvakt:** doktorand, telefon: 0703 088 304

**Hjälpmedel:** inga, ej heller räknedosa

Betygsgränserna är följande: betyg 3 (24 poäng), betyg 4 (36 poäng), betyg 5 (48 poäng). För att få maximalt poäng krävs kompletta detaljerade lösningar. Lösningar läggs ut på kursens webbsida senast första vardagen efter tentamen. Tentan rättas och bedöms anonymt. Resultat meddelas via Ladok ca. tre veckor efter tentamenstillfället. Granskning alla vardagar 9-13. MV:s exp.

---

1. Linjen  $l$  går genom  $(1, 2, 5)$ , skär linjen  $(x, y, z) = (2, 3, 1) + t(3, 2, 2)$  och är parallell med  $yz$ -planet. Bestäm en ekvation för  $l$  på parametrisk form. (6p)

2. Beräkna spegelbilden av punkten  $(1, 1, 6)$  i planet  $2x + 2y + z = 1$ . (8p)

3. Beräkna avståndet mellan linjen  $l_1 : (x, y, z) = (3 + t, 1 - t, 3 + 3t)$  och linjen  $l_2$  som går genom punkterna  $(2, -1, -3)$  och  $(1, -2, 1)$ . (8p)

4. (i) Bestäm alla värden på  $a$  för vilka följande matris är inverterbar (4p)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 \\ a^2 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

(ii) Lös matrisekvationen (4p)

$$(AX + B)^{-1} = A,$$

där

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}.$$

5. Låt  $A$  vara en  $4 \times 6$  matris och  $B$  en  $6 \times 4$  matris. Visa att  $\det(BA) = 0$ . (6p)

6. Låt  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  vara den linjära avbildning som ges av spegling i linjen  $x_1 + 2x_2 = 0$  följt av rotation vinkeln  $\pi/4$  (moturs). Bestäm matrisen för  $T$  m.a.p. standardbasen i  $\mathbb{R}^2$ . (8p)

7. (i) Formulera basatsen i  $\mathbb{R}^n$ . (2p)

(ii) Låt  $A$  vara en  $n \times n$  matris. Visa att följande villkor är ekvivalenta: (6p)

(a) Kolonnerna till  $A$  utgör en bas för  $\mathbb{R}^n$ .

(b) Ekvationen  $AX = 0$  har bara trivial lösning.

(c) Ekvationen  $AX = Y$  är lösbar för alla  $Y \in \mathbb{R}^n$ .

8. (i) Definiera basbytematrisen mellan två baser i  $\mathbb{R}^n$ . Given en godtycklig vektor  $\mathbf{u}$ , vilket samband finns mellan koordinaterna till  $\mathbf{u}$  med avseende på två olika baser? Motivera! (4p)

(ii) Om  $F : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  är en linjär avbildning, vilket samband finns mellan avbildningsmatriserna för  $F$  med avseende på två olika baser? Motivera! (4p)

Lycka till!  
Iulia Pop

# Lösningar till Tentamen i

## Linjär algebra och geometri, TMA660

140818

①. Låt  $\vec{v} = (a, b, c)$  vara en riktningsvektor till linjen  $l$ .  
Eftersom  $\vec{v}$  är parallell med  $yz$ -planet, måste  $a=0$ . Linjen  $l$  ges av

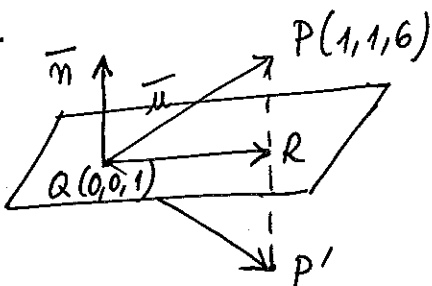
$$l: \begin{cases} x=1 \\ y=2+tb \\ z=5+tc \end{cases}, t \in \mathbb{R}. \quad \text{Å andra sidan, } l \text{ skär linjen } l': \begin{cases} x=2+3s \\ y=3+2s \\ z=1+2s \end{cases}$$

$\Rightarrow$  systemet  $\begin{cases} 2+3s=1 \\ 3+2s=2+tb \\ 1+2s=5+tc \end{cases}$  är lösbart. Vi får  $s = -\frac{1}{3} \Rightarrow \begin{cases} tb = \frac{1}{3} \\ tc = -\frac{14}{3} \end{cases} \Rightarrow$

$\Rightarrow \frac{b}{c} = -\frac{1}{14} \Leftrightarrow c = -14b \Rightarrow \vec{v} = (0, b, -14b) = b(0, 1, -14), b \neq 0$ . Välj  $b=1$ .  
(t.ex.)

Linjen  $l$  ges då av följande:  $\begin{cases} x=1 \\ y=2+t \\ z=5-14t \end{cases}$

②.



Normalen till planet är  $\vec{n} = (2, 2, 1)$ .  
Välj  $Q(0, 0, 1)$  i planet. Låt  $\vec{u} = \vec{QP} = (1, 1, 5)$ .

$$\text{proj}_{\vec{n}} \vec{u} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|^2} \vec{n} = \frac{2 \cdot 1 + 2 \cdot 1 + 1 \cdot 5}{2^2 + 2^2 + 1^2} \vec{n} = \vec{n}$$

$$\Rightarrow \vec{RP} = \text{proj}_{\vec{n}} \vec{u} = \vec{n}$$

Vi får  $\vec{P'P} = 2\vec{RP} = 2\vec{n} = (4, 4, 2)$  eftersom  $R$  är mittpunkt på  $PP'$ .

$$\vec{P'P} = \vec{OP} - \vec{OP'} = (4, 4, 2) \Rightarrow \vec{OP'} = (1, 1, 6) - (4, 4, 2) = (-3, -3, 4)$$

Spegelbilden är alltså  $\boxed{P'(-3, -3, 4)}$ .

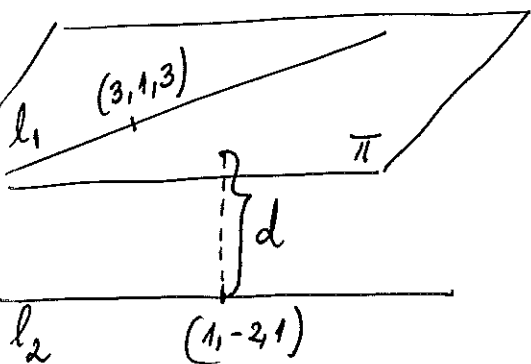
③.  $l_1$  har riktningsvektor  $\vec{v}_1 = (1, -1, 3)$

$l_2$  har riktningsvektor  $\vec{v}_2 = (1, -2, 1) - (2, -1, -3) = (-1, -1, 4)$ .

Låt  $\pi$  vara planet genom  $l_1$  parallellt med  $l_2$ .  
En normalriktning  $\vec{n}$  till  $\pi$  ges av

$$\vec{n} = \vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ 1 & -1 & 3 \\ -1 & -1 & 4 \end{vmatrix} = -\vec{e}_1 - 7\vec{e}_2 - 2\vec{e}_3 = (-1, -7, -2)$$

Planet  $\pi$  går genom punkten  $(3, 1, 3)$  som ligger på  $l_1$ . Då får vi planet's ekvation:



$$(-1)(x-3) - 7(y-1) - 2(z-3) = 0 \Leftrightarrow x + 7y + 2z - 16 = 0.$$

Det sökta avståndet mellan linjen  $l_1$  och linjen  $l_2$  är lika med avståndet från  $l_2$  till planet  $\pi$ . Eftersom  $l_2$  är parallell med planet enligt konstruktionen, räcker det att beräkna avståndet från t.ex.  $(1, -2, 1)$  till planet  $\pi$ . Vi får:

$$d = \text{avstånd}(l_1, l_2) = \text{avstånd}((1, -2, 1), \pi) = \frac{|1 + 7 \cdot (-2) + 2 \cdot 1 - 16|}{\sqrt{1^2 + 7^2 + 2^2}} = \frac{27}{\sqrt{54}} = \frac{27}{3\sqrt{6}} = \boxed{\frac{3\sqrt{6}}{2}}$$

④. (i) Matrisen  $A$  är inverterbar om  $\det A \neq 0$ .

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 \\ a^2 & 1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & a-1 & 0 \\ a^2 & 1-a^2 & 1-a^2 \end{vmatrix} = (a-1)(1-a^2) = -(a-1)^2(a+1) \neq 0$$

om  $a \neq \pm 1$ . Alltså är  $A$  inverterbar om  $a \neq \pm 1$ .

$$(ii) (AX+B)^{-1} = A \Leftrightarrow AX+B = A^{-1} \Leftrightarrow AX = A^{-1}B \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow X = A^{-1}(A^{-1}B). \text{ Vi beräknar } A^{-1}:$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & | & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-)} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & | & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{+} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & | & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-)} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & | & 2 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & | & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{+} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & | & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow A^{-1}B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -2 & -4 \\ -3 & -6 & -6 \\ -8 & -7 & -8 \end{pmatrix}$$

$$X = A^{-1}(A^{-1}B) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -2 & -4 \\ -3 & -6 & -6 \\ -8 & -7 & -8 \end{pmatrix} = \boxed{\begin{pmatrix} 8 & 5 & 4 \\ 3 & 4 & 2 \\ -11 & -11 & -10 \end{pmatrix}}$$

⑤. Eftersom  $BA$  är en  $6 \times 6$ -matris, alltså kvadratisk, räcker det att visa att  $BA$  är ej inverterbar.

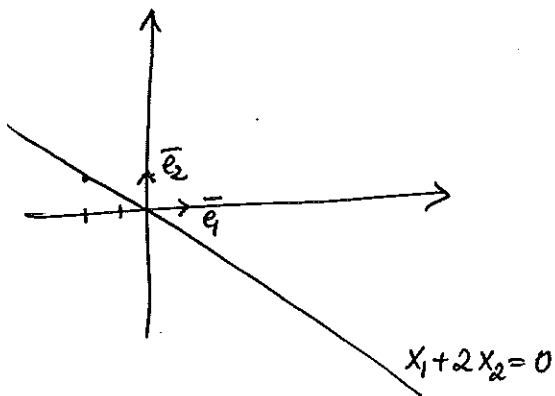
Vi vet att  $A$  är en  $4 \times 6$ -matris. Då har ekvationen  $AX=0$  icke-trivial lösning.  $AX=0$  är ekvivalent med ett system med 4 ekvationer och 6 obekanta. Då har ekvationen  $BAX=0$  också icke-trivial lösning.

Satsen om inverterbara matriser implicerar att  $BA$  är ej inverterbar.

Alltså måste  $\det(BA) = 0$ .

⑥.  $T$  är sammansättningen av två linjära avbildningar:  $T = T_2 \circ T_1$ , där  $T_1$  är speglingen och  $T_2$  är rotationen.

Om  $A_1$  och  $A_2$  är avbildningsmatriserna till  $T_1$  respektive  $T_2$ , då är avbildningsmatrisen till  $T$  just  $A_2 A_1$ . Låt oss beräkna  $A_1$  och  $A_2$ .



$$T_1(\vec{e}_1) = \vec{e}_1 - 2 \operatorname{proj}_{\vec{n}} \vec{e}_1 \quad \text{där } \vec{n} = (1, 2) \text{ är normalen till linjen.}$$

$$T_1(\vec{e}_2) = \vec{e}_2 - 2 \operatorname{proj}_{\vec{n}} \vec{e}_2$$

$$\operatorname{proj}_{\vec{n}} \vec{e}_1 = \frac{\vec{e}_1 \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|^2} \vec{n} = \frac{(1, 0) \cdot (1, 2)}{1^2 + 2^2} \vec{n} = \frac{1}{5} \vec{n} = \left(\frac{1}{5}, \frac{2}{5}\right)$$

$$\Rightarrow T_1(\vec{e}_1) = (1, 0) - 2\left(\frac{1}{5}, \frac{2}{5}\right) = \left(\frac{3}{5}, -\frac{4}{5}\right)$$

$$\operatorname{proj}_{\vec{n}} \vec{e}_2 = \frac{\vec{e}_2 \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|^2} \vec{n} = \frac{(0, 1) \cdot (1, 2)}{5} \vec{n} = \left(\frac{2}{5}, \frac{4}{5}\right)$$

$$\Rightarrow T_2(\vec{e}_2) = (0, 1) - 2\left(\frac{2}{5}, \frac{4}{5}\right) = \left(-\frac{4}{5}, \frac{3}{5}\right)$$

Matrisen till speglingen är alltså  $A_1 = \begin{pmatrix} \frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \\ -\frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{pmatrix}$ .

Rotationen  $\pi/4$  moturs har motsvarande matris  $A_2 = \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{4} & -\sin \frac{\pi}{4} \\ \sin \frac{\pi}{4} & \cos \frac{\pi}{4} \end{pmatrix}$

Avbildningsmatrisen till  $T$  är alltså

$$A = A_2 A_1 = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3/5 & -4/5 \\ -4/5 & 3/5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{7\sqrt{2}}{10} & -\frac{\sqrt{2}}{10} \\ -\frac{\sqrt{2}}{10} & -\frac{7\sqrt{2}}{10} \end{pmatrix}$$

⑦ (i) Bassatsen: För rummet  $\mathbb{R}^n$  gäller:

(1) Varje bas i  $\mathbb{R}^n$  har  $n$  element

(2)  $n$  stycken vektorer i  $\mathbb{R}^n$  är en bas  $\Leftrightarrow$  de är linjärt oberoende  $(\Rightarrow)$  de spänner upp  $\mathbb{R}^n$ .

(3) fler än  $n$  vektorer i  $\mathbb{R}^n$  är alltid linjärt beroende färre än  $n$  vektorer i  $\mathbb{R}^n$  kan inte spänna upp  $\mathbb{R}^n$ .

(ii) (a)  $\Rightarrow$  (b). Antag att kolonnerna  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$  utgör en bas.

Då är de linjärt oberoende. Ekvivalent, ekvationen  $x_1 \vec{a}_1 + \dots + x_n \vec{a}_n = \vec{0}$  har bara trivial lösning. På matrisform, är ekvationen ekvivalent med

$$[\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow AX = 0. \quad \text{Då får vi att (b) gäller.}$$

Omvänt, om (b) gäller, då har ekv.  $x_1 \vec{a}_1 + \dots + x_n \vec{a}_n = \vec{0}$  trivial lösning

$\Rightarrow \vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$  linj: oberoende  $\xRightarrow{\text{bassatsen}} \vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$  är en bas. Vi får att (a) gäller.

(a)  $\Rightarrow$  (c). Antag att  $\bar{a}_1, \dots, \bar{a}_n$  är en bas. Då spänner de upp  $\mathbb{R}^n$ .  
 $\Rightarrow$  varje  $y \in \mathbb{R}^n$  är en linjärkombination av  $\bar{a}_1, \dots, \bar{a}_n$ , dvs.

$y = x_1 \bar{a}_1 + \dots + x_n \bar{a}_n$  där  $x_1, \dots, x_n$  reella. Ekvivalent,  $y = AX$  där  
 $X = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$ . Då är ekv.  $AX = y$  lösbar, för varje  $y \in \mathbb{R}^n$ .

Omvänt, antag att ekv.  $AX = y$  lösbar för varje  $y$ , då är  
 $y$  en linjärkombination av  $\bar{a}_1, \dots, \bar{a}_n \Rightarrow \bar{a}_1, \dots, \bar{a}_n$  spänner upp  $\mathbb{R}^n$ .  
 Basatsen implicerar då att  $\bar{a}_1, \dots, \bar{a}_n$  bas, alltså får vi (a).

⑧. (i) Låt  $\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_n$  och  $\bar{e}'_1, \dots, \bar{e}'_n$  vara två baser i  $\mathbb{R}^n$ . Antag

$$\begin{cases} \bar{e}'_1 = s_{11} \bar{e}_1 + s_{21} \bar{e}_2 + \dots + s_{n1} \bar{e}_n \\ \bar{e}'_2 = s_{12} \bar{e}_1 + s_{22} \bar{e}_2 + \dots + s_{n2} \bar{e}_n \\ \dots \\ \bar{e}'_n = s_{1n} \bar{e}_1 + s_{2n} \bar{e}_2 + \dots + s_{nn} \bar{e}_n \end{cases}$$

Matrisen  $S = [s_{ij}]$  är basbytematrisen.

Om  $\bar{u} = x_1 \bar{e}_1 + \dots + x_n \bar{e}_n = x'_1 \bar{e}'_1 + \dots + x'_n \bar{e}'_n$  är koordinatframställningarna  
 av vektorn  $\bar{u}$  m.a.p. de två baserna, då gäller följande:  $\boxed{X = SX'}$ ,

där  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ ,  $X' = \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix}$ .

bevis:  $\bar{u} = \sum_{i=1}^n x_i \bar{e}_i = \sum_{j=1}^n x'_j \bar{e}'_j = \sum_{j=1}^n x'_j \sum_{i=1}^n s_{ij} \bar{e}_i = \sum_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^n s_{ij} x'_j \right) \bar{e}_i \Rightarrow$

$\Rightarrow x_i = \sum_{j=1}^n s_{ij} x'_j$ , eftersom  $\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_n$  är en bas.

Ekvivalent,  $X = SX'$ .

(ii) Om  $F: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  är en linjär avbildning, kan den uttryckas  
 på matrisform som  $y = AX$  med avseende på basen  $\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_n$ , och som  
 $y' = A'X'$  med avseende på basen  $\bar{e}'_1, \dots, \bar{e}'_n$ .

Men  $X = SX'$  och  $y = SY'$  implicerar att  $SY' = ASX' \Leftrightarrow$

$\Leftrightarrow y' = S^{-1}ASX'$ . Alltså är  $\boxed{A' = S^{-1}AS}$ , där  $S$  är basbytematrisen.