

Linjär Algebra och Geometri, F1 (TMA 660)

Hjälpmedel: inga, ej heller räknedosa
Datum: 2005-08-17 kl. 14.00-18.00
Telefonväkt: Marcus Warfvenner, tel. 0762-721860

- Skriv namn och personnummer på samtliga inlämnade papper.
Skriv inga och underteckna på omslaget.
Betygsgränser: 24 - 35 p. ger betyget 3, 36 - 47 p. ger betyget 4 och 48 eller mer betyget 5.
Lösningar ansås på Matematiskt Centrum första arbetsdagen efter tentamensstillfället.
Rättningsprotokoll ansås på Matematiskt Centrum ca. tre veckor efter tentamensstillfället.
- Bestäm skärningslinjen mellan planen $x + 2y + 2z = 5$ och $x - y + z = 2$.
(4p)
 - Lös matrisekvationen $AXB = C$ där
(5p)
- $$A = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \text{ och } C = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$
- Bestäm (på formen $a + bi$) rötterna till ekvationen
(7p)
- $$(1+i)^2 - (4+8i)x + 1 + 21i = 0.$$
- För vilka reella tal x är matrisen A inte inverterbar om
(8p)
- $$A = \begin{bmatrix} x & 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 & 6 \\ 6 & 5 & 4 & 3 \\ 2 & 1 & 0 & x \end{bmatrix}$$
- Bestäm i dessa/första fall en bas för nollrummet till A .
- Låt $A = [a_{ik}]$ vara en $n \times n$ -matris sådan att
(8p)
- $$a_{ik} = k \text{ för } i \leq k \text{ och } a_{ik} = 0 \text{ för } i > k.$$
- Bestäm i inversen till A för $n = 5$.
(a) Ange inversen till A för allmänt $n \geq 2$ (endast svar).
(b) Bestäm med hjälp av minsta kvadratmetoden det plan $z = ax + by + c$ som är bäst
anpassat till punkterna $(1, 2, 3)$, $(-1, 0, 1)$, $(1, 1, 1)$ och $(1, 0, 2)$.
(7p)
 - Härled en formel för (kortaste) avståndet i \mathbb{R}^3 mellan (de ickeparallella) linjerna
(7p)
- $$l_1: r = a + sv \text{ och } l_2: r = b + tu$$
- $$(u \text{ och } v \text{ ej parallella}).$$
- Antag att $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ är en linjär avbildning.
(7p)
- Definiera begreppet linjär avbildning.
 - Visa att det finns en $m \times n$ matris A sådan att $T(x) = Ax$ för alla $x \in \mathbb{R}^n$.
 - Ange standardmatrisen för $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $F(x_1, x_2) = (x_1 + x_2, -x_1, 2x_1 - 3x_2)$.
- Definiera begreppet matrisprodukt AB samt formulera och bevisa en sats om transponering av matrisprodukt $(AB)^T$.
(7p)

Lycka till!
TVG

Lösningar till "Linjär algebra och geometri", F1, TMA660
17/8, 2005

1. a) En riktningsvektor för skärningslinjen

$$\vec{a} = (1, 2, 2) \times (1, -1, 1) = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ 1 & 2 & 2 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \vec{e}_1 - \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \vec{e}_2 + \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} \vec{e}_3 = (4, 1, -3)$$

En gemensam punkt på planen (och därmed en punkt på linjen) är t.ex. $\vec{a} = (3, 1, 0)$

Svar $\lambda: \vec{r} = (3, 1, 0) + (4, 1, -3)t + s \vec{a}$

eller $x = 3 + 4t + 3s$
 $y = 1 + t + s$
 $z = -3t + s$

b) $X = A^{-1}C \quad B^{-1} \text{ (om } A \text{ och } B \text{ är invertibla)}$

$$\det A = 6 - 4 - 2, \det B = -1 \text{ s\u00e5}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 2 & -4 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}, B^{-1} = \frac{1}{-1} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} \text{ och}$$

$$X = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 7 & -3 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 6 & -6 \\ -2 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 12 & 6 \\ -8 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 3 \\ -4 & 3/2 \end{bmatrix}$$

(Svar)

$$(4+i)z^2 - (4+i)z + 1+2i = 0$$

$$\frac{4+i}{1+i} = 6+2i \quad \text{och} \quad \frac{1+2i}{1+i} = 1+i+1$$

$$z^2 - (6+2i)z + 11+10i = 0$$

$$(z - (3+i))^2 = (3+i)^2 - 11-10i = -3-4i$$

$$z + i z = z - (3+i)$$

$$z^2 - z^2 + i z^2 + i \cdot 2xz = -3-4i; \quad |x+i z|^2 = |z-3-i|^2$$

$$\begin{cases} x^2 - z^2 = -3 \\ x^2 + i z^2 = \sqrt{9+16} = 5 \end{cases} \quad \begin{matrix} 2x^2 = 2, & x^2 = 1, & x = \pm 1 \\ 2z^2 = 8, & z^2 = 4, & z = \pm 2 \end{matrix}$$

$$2xz = -4 \quad k \cdot x \cdot z < 0$$

$$\text{Svar: } z_1 = 3+i+1-2i = 4-i; \quad z_2 = 7+i-1+2i = 2+3i$$

3. A är inte invertierbar precis då $\det A = 0$

$$\begin{vmatrix} x & 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 & 6 \\ 6 & 5 & 4 & 3 \\ 2 & 1 & 0 & x \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x & 0 & 1 & 2 \\ 9 & 9 & 9 & 9 \\ 6 & 5 & 4 & 3 \\ 2 & 1 & 0 & x \end{vmatrix} = 9 \begin{vmatrix} x & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 6 & 5 & 4 & 3 \\ 2 & 1 & 0 & x \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} x & 0 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & -2 \\ 1 & 1 & -1 & -2 \\ 1 & 1 & -1 & x-1 \end{vmatrix} = 9 \begin{vmatrix} x & 1 & 2 \\ 1 & -1 & -2 \\ 1 & -1 & x-1 \end{vmatrix} \stackrel{\text{II} \rightarrow \text{I}}{=} 9 \begin{vmatrix} x & 1 & 2 \\ 1 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & x+1 \end{vmatrix}$$

$$= 9(x+1) \begin{vmatrix} x & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = 9(x+1)(-x-1) = -9(x+1)^2$$

alle fall är

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 & 6 \\ 6 & 5 & 4 & 3 \\ 2 & 1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & 4 & 2 & 12 \\ 0 & 5 & 10 & 15 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Alltså ges nollrummet (lösningarna till $A\vec{x} = \vec{0}$)

$$\text{AV} \quad \begin{cases} x_1 - k_2 - 2k_3 = 0 \\ x_2 + 2k_2 + 2k_3 = 0 \end{cases} \quad \text{Sätt } k_2 = s, k_3 = t$$

$$\text{Dvs} \quad \begin{cases} x_1 = s + 2t \\ x_2 = -2s - 2t \\ x_3 = s \end{cases}, \quad s, t \in \mathbb{R}$$

$$\text{Svar: En bas för nollrummet är } \vec{u} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \vec{v} = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

4 a)

$$[A|E] = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 3 & 4 & 5 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 4 & 5 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 & 5 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 5 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \stackrel{\text{II} \rightarrow \text{I}}{\sim}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 3 & 4 & 5 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 4 & 5 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 & 5 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 5 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \stackrel{\text{II} \rightarrow \text{I}}{\sim}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 5 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1/2 & -1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1/3 & -1/3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1/4 & -1/4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1/5 & -1/5 & 0 & 0 \end{bmatrix} \stackrel{\text{II} \rightarrow \text{I}}{\sim}$$

$$= [E|A^{-1}]$$

b) $A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ har element $k_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{om } i=j \\ 0 & \text{om } i \neq j \end{cases}$

om $i > k$ om $i = k$ om $i < k-1$

sökas en bas till

$$\begin{cases} a + 2b + c = 3 \\ -a + c = 1 \\ a + 5 + c = -1 \\ a + c = 2 \end{cases} \quad \text{eller} \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Vi finner viktiga kvadrant-baserna genom att lösa normalkvationerna $A^T A \vec{x} = A^T \vec{b}$.

$$A^T A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 3 & 2 \\ 3 & 5 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \end{bmatrix}$$

$$A^T \vec{b} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \\ 7 \end{bmatrix}$$

$$A^T A | A^T \vec{b} = \begin{bmatrix} 4 & 3 & 2 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 3 & 3 & 7 \\ 2 & 3 & 4 & 7 & 7 \end{bmatrix} \xrightarrow{(-1) \cdot (-2)} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & -6 & -7 & 7 \\ 0 & 0 & -24 & -20 & -16 \end{bmatrix} \xrightarrow{(-2) \cdot (-1)} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & -6 & -7 & 7 \\ 0 & 0 & 4 & 8 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4 & 3 & 2 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 3 & 3 & 7 \\ 2 & 3 & 4 & 7 & 7 \\ 0 & 0 & 4 & 8 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{(-3) \cdot (-1)} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & -6 & -7 & 7 \\ 0 & 0 & 4 & 8 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{(-4) \cdot (-1)} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & -6 & -7 & 7 \\ 0 & 0 & 4 & 8 & 2 \end{bmatrix}$$

Dvs $\vec{x} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \end{bmatrix}$

Svar: Det "bästa" approximerade planet är $\vec{x} = \frac{1}{4} \vec{x} + \frac{1}{2} \vec{y} + \frac{1}{4} \vec{z}$ eller

$$x + 2y - 4z + 5 = 0$$

6. Vi hittar $\vec{n} = \vec{v} \times \vec{u}$ som är vinkelrät mot båda linjerna. Lägg två parallella plan genom linjerna med samma normalvektor \vec{n} . Kortaste avståndet mellan linjerna är då lika med avståndet mellan de parallella planerna, som kan fås som avståndet från punkten \vec{b} på linjen λ_2 till planet genom \vec{a} (i λ_1).

$$d = \left| \frac{\vec{n} \cdot (\vec{b} - \vec{a})}{|\vec{n}|} \right|$$

Svar: $d = \left| \frac{(\vec{b} - \vec{a}) \cdot (\vec{v} \times \vec{u})}{|\vec{v} \times \vec{u}|} \right|$

