

# MEKANIK 1

Föreläsning (1)  
1/11-13

Idag: 2.1 - 2.2 Intro & krafter

## VAD ÄR MEKANIK?

Mekanik = läran om sambandet mellan materiella kroppars växelverkan med varandra och deras rörelse

## Några kända mekaniker

<u>NAMN:</u>	<u>LEVDE:</u>	<u>GJORDE:</u>	<u>SA:</u>
Arkimedes	200-tal f.kr	badade, vattenskruv, hävstangen	Heureka!
Galileo	1564-1642	fallrörelse, pendeln	och likvärl rör han sig...
Newton	1642-1727	gravitationen, kraft- begreppet	... Giants!
Einstein	1879-1955	relativitetsteorin	Ejod spelar inte färning
Bohr	1885-1962	kvantfysik	... skakat dig i grunden
Hawking	1942 →	Svarta hål	.. understand the Universe - that's what makes us special

# KRAFTER

Föreläsning (2)  
1/11-13

I mekaniken representerar vi påverkan på en "materiell kropp" (från andra kroppar) genom krafter

En kraft är alltså en matematisk modell för vissa aspekter av yttre påverkan

En kraft specificeras av sin kraftvektor och sin angreppspunkt

Vi skiljer noga mellan fysikaliska storheter som är

- skalärer: Specificeras av ett enda tal (storlek)  
Ex. tid, massa, energi
- vektorer: Specificeras av en storlek (som är en skalär) och en riktning i rummet  
Ex. kraft, hastighet, acceleration

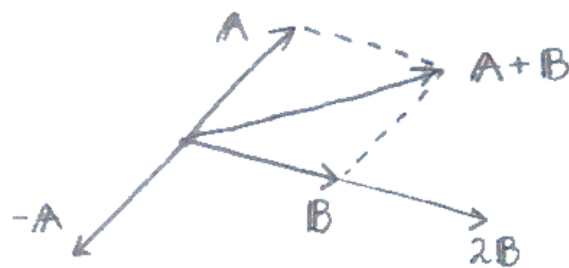
Beteckningar:  $\mathbb{F}$ ,  $\mathbf{F}$ ,  $\bar{\mathbf{F}}$ ,  $\vec{\mathbf{F}}$   
för vektorer

storlek (beloppet) av  $\mathbb{F}$  är  $F = |\mathbb{F}|$

Vektorer kan multipliceras med skalärer samt adderas med varandra, dvs vi kan bilda linjärkombinationer av vektorer

Ex.  $\mathbb{F} = \alpha \mathbb{P} + \beta \mathbb{T}$   
↑      ↑  
skalära  
koefficienter

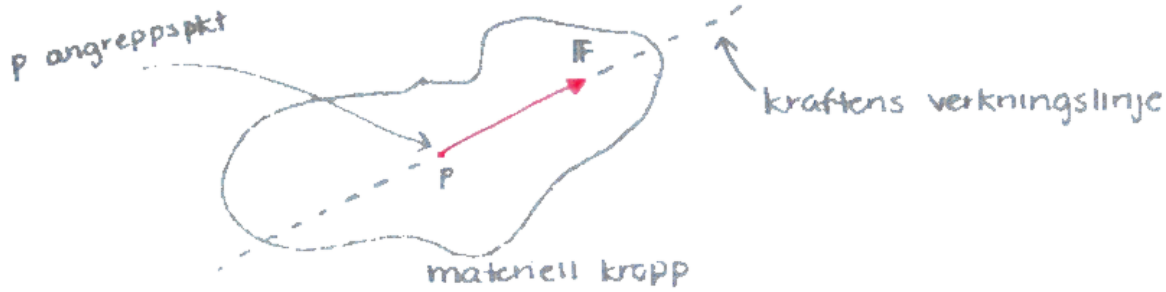
Addition representeras grafiskt  
enl. nedan:



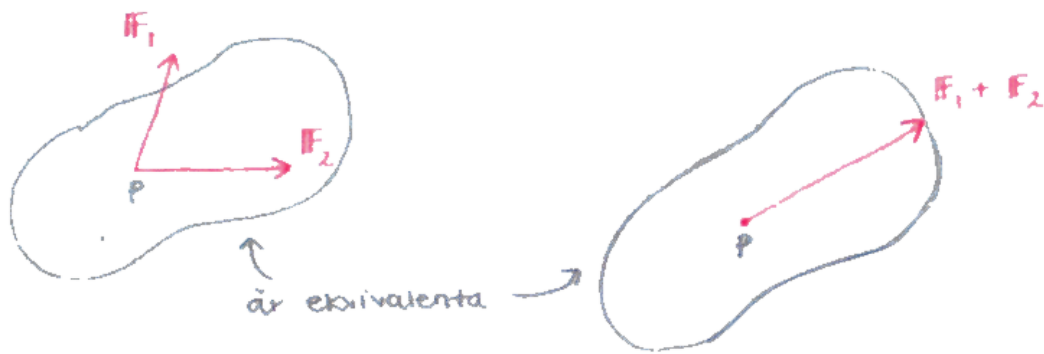
Observera att en vektor i sig inte är lokaliserad till en plats i rummet



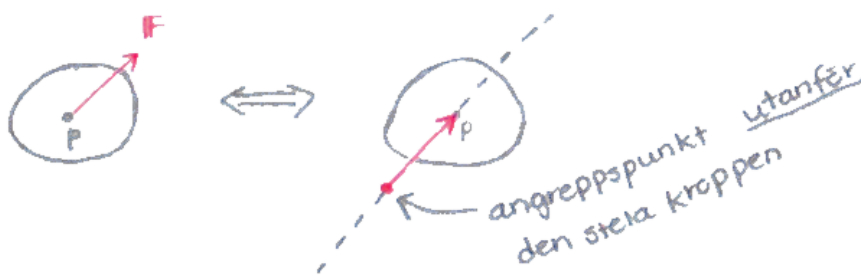
För att specificera en kraft behövs dess angreppspunkt



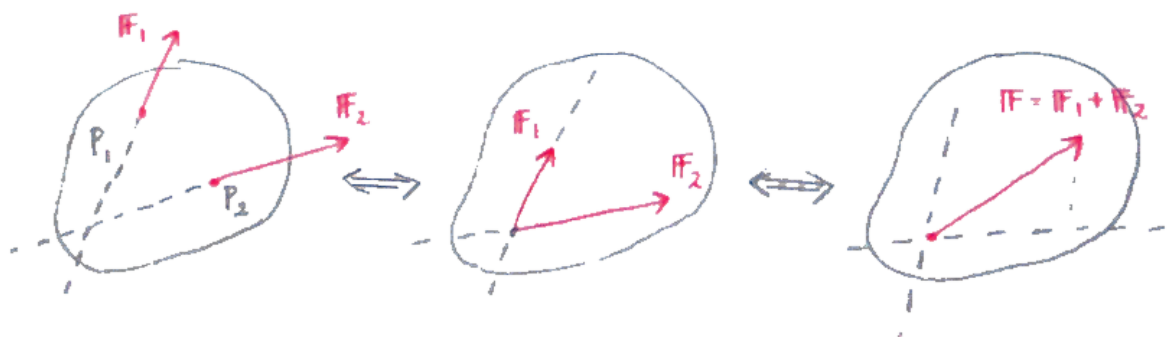
Flera krafter med samma angreppspunkt kan ersättas med en enda kraft (summan) med samma angreppspunkt



Om kraften angriper en stel kropp så kan dess angreppspunkt förskjutas längs med verkningslinjen och ändå ge samma påverkan ("sliding vector", i boken)



Detta kan användas till att förenkla ett givet system av krafter som verkar på en stel kropp



## Klassificering av krafter

- **Kontaktkraft:** Direkt fysisk kraft, t.ex. normalkraften på en kropp från underlaget
- **kroppskraft:** Ett kraftfält (t.ex. gravitation, eller elektromagnetism) som påverkar varje del av en kropp
- **koncentrerad kraft:** Kraften angriper endast en punkt  
Idealisering
- **distribuerad kraft:** Kraftens angrepp är fördelat över en linje/area eller volym

Viktiga delar från linjär algebra:

Kan man multiplicera två vektorer  $A$  och  $B$ ?

Ja, på två sätt: **skalärprodukt (dot product)**



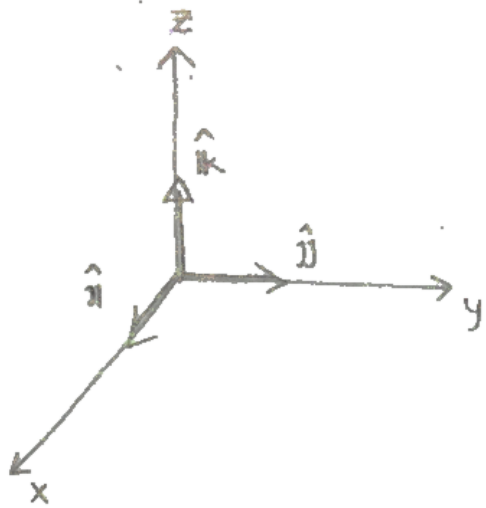
$$A \cdot B = |A| |B| \cdot \cos \phi$$

**vektorprodukt (cross product)**  $A \times B$  är en

vektor med beloppet  $|A \times B| = |A| |B| \sin \phi$

och  $A \times B$  är vinkelrät mot  $A$  och  $B$ , samt

$A, B, A \times B$  bildar ett högersystem



En godtycklig vektor  $A$  kan nu skrivas som en linjärkombination

$$A = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$$

där  $A_x = A \cdot \hat{i}$ ,  $A_y = A \cdot \hat{j}$ ,  $A_z = A \cdot \hat{k}$

$A_x, A_y, A_z$  kallas för  $A$ 's komponenter

$A_x \hat{i}, A_y \hat{j}, A_z \hat{k}$  kalla för  $A$ 's komposanter

Delat upp vektor  $B$  på samma sätt

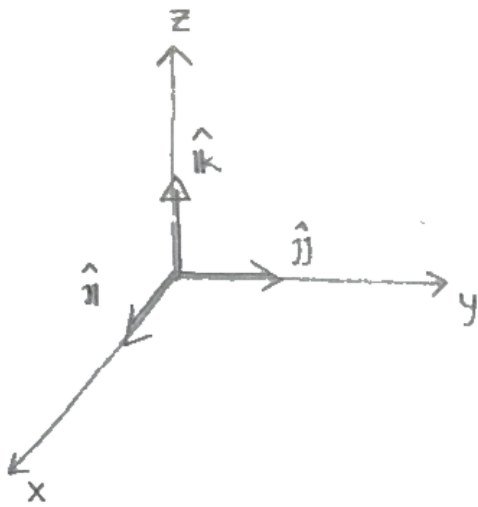
$$B = B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k}$$

Skalar- eller vektorprodukt mellan  $A$  och  $B$  kan nu enkelt beräknas genom att multiplicera ihop dessa utvecklingar, och använda följande multiplikationstabeller

$\cdot$	$\hat{i}$	$\hat{j}$	$\hat{k}$
$\hat{i}$	1	0	0
$\hat{j}$	0	1	0
$\hat{k}$	0	0	1

$\times$	$\hat{i}$	$\hat{j}$	$\hat{k}$
$\hat{i}$	0	$+\hat{k}$	$-\hat{j}$
$\hat{j}$	$-\hat{k}$	0	$+\hat{i}$
$\hat{k}$	$+\hat{j}$	$-\hat{i}$	0

första argumentet



En godtycklig vektor  $A$  kan nu skrivas som en linjärkombination

$$A = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$$

där  $A_x = A \cdot \hat{i}$ ,  $A_y = A \cdot \hat{j}$ ,  $A_z = A \cdot \hat{k}$

$A_x, A_y, A_z$  kallas för  $A$ 's komponenter

$A_x \hat{i}, A_y \hat{j}, A_z \hat{k}$  kalla för  $A$ 's komponenter

Delar upp vektor  $B$  på samma sätt

$$B = B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k}$$

Skalar- eller vektorprodukt mellan  $A$  och  $B$  kan nu enkelt beräknas genom att multiplicera inop dessa utvecklingar, och använda följande multiplikationstabeller

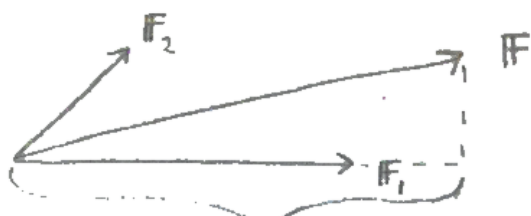
$\cdot$	$\hat{i}$	$\hat{j}$	$\hat{k}$
$\hat{i}$	1	0	0
$\hat{j}$	0	1	0
$\hat{k}$	0	0	1

$\times$	$\hat{i}$	$\hat{j}$	$\hat{k}$
$\hat{i}$	0	$+\hat{k}$	$-\hat{j}$
$\hat{j}$	$-\hat{k}$	0	$+\hat{i}$
$\hat{k}$	$+\hat{j}$	$-\hat{i}$	0

första argumentet

OBS Blanda INTE ihop uppdelning av en kraft längs en HCN-bas, beskrivet på föregående sida ( $A_x = A \cdot \hat{n}$  osv.) med sönderläggning av en vektor längs godtyckliga axlar.

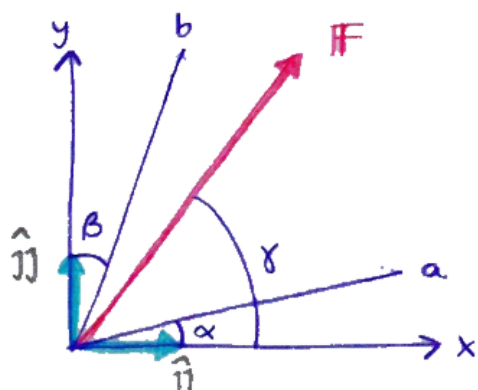
$$\mathbf{F} = \mathbf{F}_1 + \mathbf{F}_2$$



$$|\mathbf{F}_1| \neq |\mathbf{F}| \cdot \frac{|\mathbf{F}_1|}{|\mathbf{F}|}$$

Här får vi istället lösa ett ekvationssystem

Ex 2/22 Bestäm komponenterna  $F_a$  och  $F_b$  för kraften  $\mathbf{F}$  längs a- och b-axeln



- 1) Dela upp  $\mathbf{F}$  i komponenter längs ON-basvektorerna  $\hat{i}$  och  $\hat{j}$

$$\mathbf{F} = F \cos \gamma \hat{i} + F \sin \gamma \hat{j}$$

$$\uparrow$$

$$F := |\mathbf{F}|$$

- 2) Gör samma sak för  $F_a$  och  $F_b$

$$\begin{cases} F_a = F_a \cos \alpha \hat{i} + F_a \sin \alpha \hat{j} \\ F_b = F_b \sin \beta \hat{i} + F_b \cos \beta \hat{j} \end{cases}$$



$\mathbb{F}$  och  $\mathbb{F}_a + \mathbb{F}_b$  ska vara ekvivalenta kraftsystem

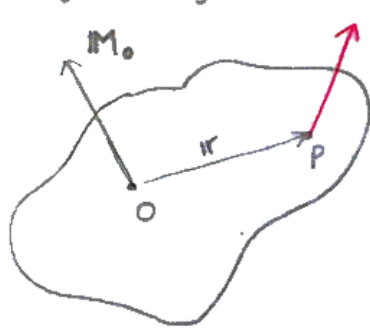
$$\Rightarrow \mathbb{F} = \mathbb{F}_a + \mathbb{F}_b$$

I komponentform:

$$\left. \begin{aligned} \hat{i}: F \cos \gamma &= F_a \cos \alpha + F_b \sin \beta \\ \hat{j}: F \sin \gamma &= F_a \sin \alpha + F_b \cos \beta \end{aligned} \right\} \begin{array}{l} \text{Två ekvationer och} \\ \text{två obekanta } (F_a \text{ och } F_b) \\ \Rightarrow \text{Lös} \end{array}$$

## 2.4 VRIDMOMENT

Lat  $O$  vara en godtycklig referenspunkt



\* Här är  $\mathbf{r}$  = vektorn från  $O$  till  $P$   
 $P$  = punkten  $P$ 's Ortsvektor  
 m.a.p.  $O$

En kraft  $\mathbb{F}$  angriper i en annan punkt  $P$ . Vi säger att denna kraft utövar ett **vridmoment**

$$\mathbb{M}_o = \mathbf{r} \times \mathbb{F} \quad \text{med avseende på momentpunkten } O \quad \times$$

Tolkning av  $\mathbb{M}_o$ : Kraften  $\mathbb{F}$  tenderar att rotera kroppen kring en axel genom  $O$  som är parallell med  $\mathbb{M}_o$

I tvådimensionella problem är både  $\mathbf{r}$  och  $\mathbb{F}$  linjärkombinationer av  $\hat{i}$  och  $\hat{j}$

$$\text{Då är } \mathbb{M}_o = \mathbf{r} \times \mathbb{F} = \pm M_o \hat{k} \quad \text{där } M_o = |\mathbb{M}_o|$$

Da gäller att  $M_o = Fd$  där  $F = |\mathbb{F}|$  och  $d$  är det vinkelräta avståndet från kraftens verkningslinje till momentpunkten  $O$

$$\left( \text{ty } \mathbb{M}_o = \mathbf{r} \times \mathbb{F} = r \cdot F \cdot \sin[\mathbf{r}, \mathbb{F}] \right)$$

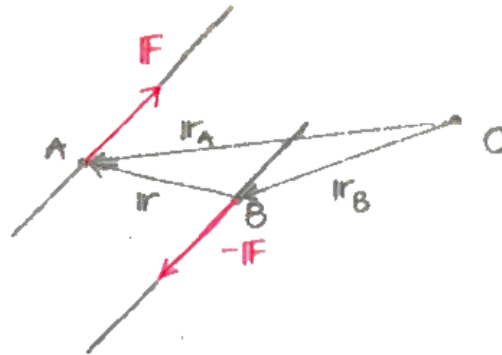


## 2.5 KRAFTPAR (Couple)

Två motsatta krafter  $F$  och  $-F$  utgör ett kraftpar

Kraftsumman är

$$F + (-F) = 0$$



Vi beräknar kraftsystemets vridmoment m.a.p en godtycklig momentpunkt  $O$

$$\underline{M}_O = r_A \times F + r_B \times (-F) = \underbrace{(r_A - r_B)}_r \times F = M$$

skriv ut momentpunkten

vektorn från B till A

**OBS** oberoende av momentpunkt

Ofta representerar vi ett kraftpar med en symbol  $\curvearrowright M$

eller i två dimensioner  $\curvearrowright M$  (vinkelrät mot planet)

Observera att  $M$  INTE är en kraft utan ett vridmoment.

Det har ingen särskild "angreppspunkt"

$\Rightarrow$  beskrivs av en s.k. fr vektor (free vector)

# MEKANIK

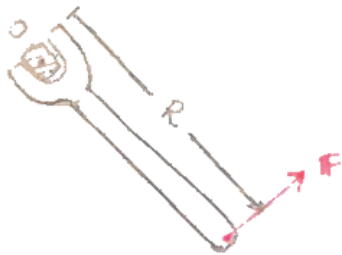
IDAG: Vridmoment, beräkningar

Stelkroppsekvivalenta kraftsystem

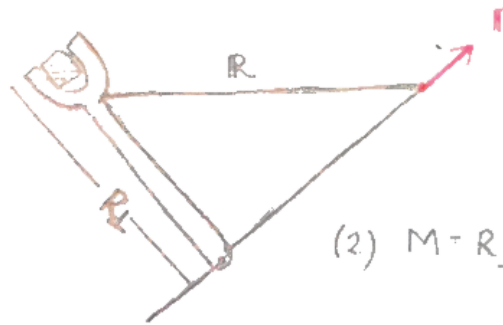
Kraftpar

Skrivkrafter

Ex



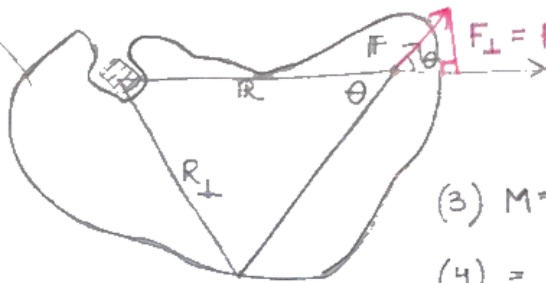
(1)  $M = RF$



$R_{\perp}$   $\perp$  med kraftens verkan

(2)  $M = R_{\perp} F$

Formen spelar ingen roll

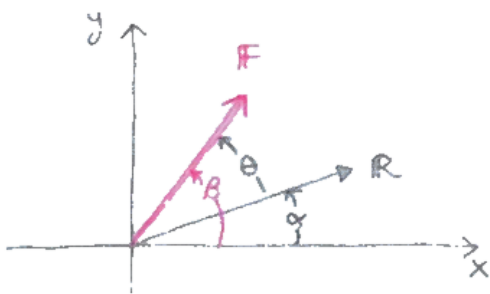


Vi kan flytta angreppspunkten  $\parallel$  med  $F$

$F_{\perp} = F \sin \theta$

(3)  $M = R \sin \theta F - R(F \sin \theta) =$

(4)  $= R F_{\perp}$



$R = (\cos \alpha \hat{x} + \sin \alpha \hat{y}) R$

$F = (\cos \beta \hat{x} + \sin \beta \hat{y}) F$

$R \times F = RF (\cos \alpha \sin \beta (\hat{x} \times \hat{y}) + \cos \beta \sin \alpha (\hat{y} \times \hat{x}))$

Obs  $F$  och  $R$  har olika enheter

$= (\cos \alpha \sin \beta - \cos \beta \sin \alpha) \hat{z} \cdot RF =$

$= \sin(\beta - \alpha) RF \hat{z}$

$= \sin \theta RF \hat{z}$

(5)  $M = R \times F$  (def)

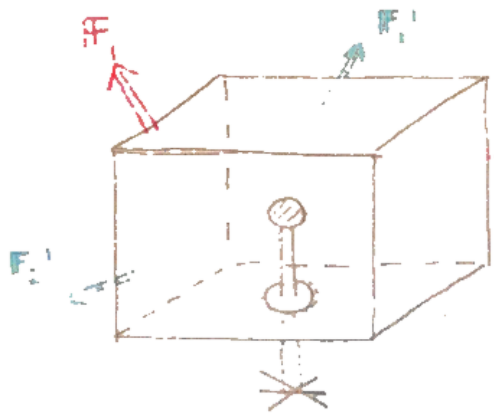


$$\mathbf{R} = (x, y, 0)$$

$$\mathbf{F} = (F_x, F_y, 0)$$

$$(5') \quad \mathbf{M} = (x F_y - y F_x) \hat{z}$$

### STELKROPPSEKVIVALENTA KRAFTSYSTEM



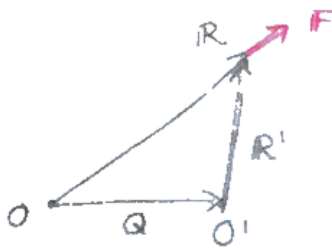
- O - origo
- $\mathbf{F}$  - totala kraften
- $\mathbf{M}$  - totala vridmomentet

Stelkroppssystem

Def. om  $\mathbf{F} = \sum_i \mathbf{F}_i$   
 $\mathbf{M} = \sum_i \mathbf{R}_i \times \mathbf{F}_i$   
 om  $\mathbf{F} = \mathbf{F}'$   
 $\mathbf{M} = \mathbf{M}'$

⇒ de två kraftsystemen är stelkroppsekvivalenta

Räkna fram  $\mathbf{M}'$  och  $\mathbf{F}'$  med annat val av origo



$$\mathbf{F}' = \sum_i \mathbf{F}_i' = \sum_i \mathbf{F}_i = \mathbf{F}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{M}' &= \sum_i \mathbf{R}_i' \times \mathbf{F}_i = \sum_i (-\mathbf{Q} + \mathbf{R}_i) \times \mathbf{F}_i = \\ &= \sum_i (\mathbf{R}_i \times \mathbf{F}_i) - \sum_i (\mathbf{Q} \times \mathbf{F}_i) = \\ &= \mathbf{M} - \mathbf{Q} \times \sum_i \mathbf{F}_i = \mathbf{M} - \mathbf{Q} \times \mathbf{F} \end{aligned}$$

$$\boxed{\mathbf{M}' = \mathbf{M} - \mathbf{Q} \times \mathbf{F}}$$

$$\boxed{\mathbf{F}' = \mathbf{F}}$$

$$M' = M - Q \times F$$

$$F' = F$$

- (A) Tva stelkroppsekvivalenta kraftsystem är ekvivalenta runt alla andra punkter



Avst Q samma!

$$M_1' = M_1 - Q \times F$$

$$M_2' = M_2 - Q \times F$$

- (B) Om  $F=0$  kan vi fritt välja origo

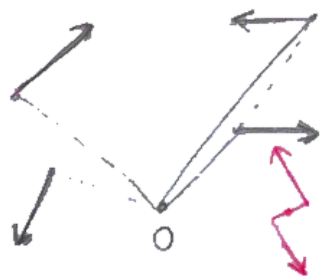
- (C) Om  $F_3 = -F_4$ , dvs kraftpar, kan detta "flyttas"

- (D) Vi kan flytta origo längs riktningen  $F$  och få samma  $M$  och  $F$

- (E) om  $F=0$  och  $M=0$  runt  $O$  är  $F'=0$  och  $M'=0$  runt alla andra punkter

- (F) Vi kan omvandla ett stelkroppssystem till en kraftskruv

(C)



## KRAFTSKRUV

Stelkroppssystem där  $M \parallel F$

För att formulera ett stelkroppssystem till en kraftskruv

läser vi ekvationen \*

$$* \begin{cases} M' = M - Q \times F \\ M' \parallel F \end{cases}$$

$$M' = |M| \hat{F}, \text{ där } \hat{F} = \frac{F}{|F|}$$

Kolla Appendix C7

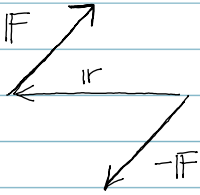
$$A \times (B \times C) = B(A \cdot C) - C(A \cdot B)$$

$$A \cdot (B \times C) = B \cdot (C \times A) = C \cdot (A \times B)$$

Resultat	$Q = \frac{\hat{F} \times M}{ F }$
----------	------------------------------------

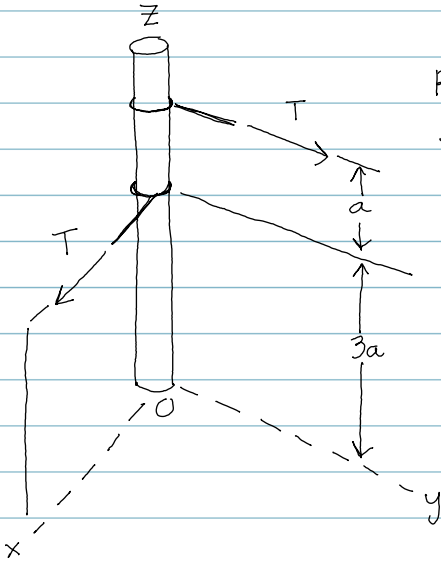
# Föreläsning 15/11-13

## Errata Kraftpar



Man kan parallellförflytta båda vektorerna (krafterna) längs ~~de~~ verkningslinjen oberoende av varandra utan att något förändras (vektorprodukten blir samma)

2/164



Riktningen hos kraftskruven ges av kraftsumman för de två krafterna i problemet

Ersätt de två krafterna med en kraftskruv.  
Bestäm var momentvektorn  $\mathbf{M}$  skär  $y$ - $z$  planet

Lösning: Kraftsystemet har kraftsumman

$$\mathbf{R} = T\hat{i} + T\hat{j}$$



och vridmomentet m.a.p.  $O$  är

$$\begin{aligned} M_0 &= 3a \hat{i}k \times T\hat{i} + 4a \hat{i}k \times T\hat{j} \\ &= 3aT\hat{j} - 4aT\hat{i} \end{aligned}$$

Vi vill ersätta detta med en kraftskruv

Vi har altså 
$$\begin{cases} R = T\hat{i} + T\hat{j} & R = T\sqrt{2} \\ IM = M \frac{R}{R} = M \frac{1}{\sqrt{2}} (\hat{i} + \hat{j}) \end{cases}$$

Kraftsumman stämmer. Vridmomentet m.a.p.  $O$  är

$$\begin{aligned} M_0 &= r \times R + IM = (y\hat{j} + z\hat{k}) \times (T\hat{i} + T\hat{j}) + \\ &+ \frac{M}{\sqrt{2}} (\hat{i} + \hat{j}) = -yT\hat{i}k + zT\hat{j} - zT\hat{i} + \frac{M}{\sqrt{2}} (\hat{i} + \hat{j}) \\ &= \left(\frac{M}{\sqrt{2}} - zT\right)\hat{i} + \left(\frac{M}{\sqrt{2}} + zT\right)\hat{j} - yT\hat{k} \end{aligned}$$

De två uttrycken för  $M_0$  ska överensstämja

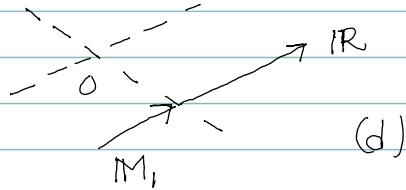
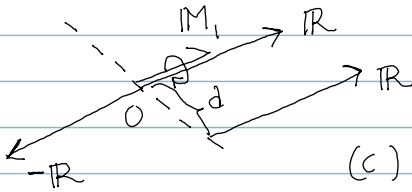
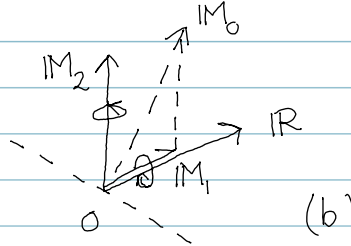
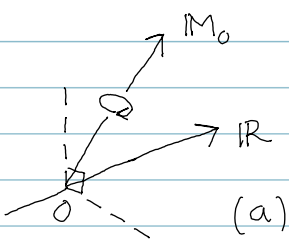
Det ger följande ekvationssystem

$$\left. \begin{array}{l} \hat{i}: \quad -4aT = \frac{M}{\sqrt{2}} - zT \\ \hat{j}: \quad 3aT = \frac{M}{\sqrt{2}} + zT \\ \hat{k}: \quad 0 = -yT \end{array} \right\} \begin{array}{l} 3 \text{ ekvationer och} \\ 3 \text{ obekanta } (y, z, M) \\ \text{lös!} \quad \rightarrow \end{array}$$

Lösningen till ekv. syst:

$$\begin{cases} y = 0 \\ z = \frac{7a}{2} \\ M = \frac{aT}{\sqrt{2}} \end{cases}$$

Kraftskruv:





## JÄMVIKT

Recept för att lösa nästan alla mekanikproblem

1) Dela upp det givna systemet i väldefinierade delkroppar på lämpligt sätt (oberoende på frågeställningen)

2) Betrakta en delkropp i taget

Rita en separat figur för varje delkropp

T.ex en "sprängskiss" av det givna systemet

Påverkan på en delkropp från andra delkroppar representeras genom krafter och vridmoment.

Detta kallas för att frilägga delkroppen.

3) Hur påverkan på en kropp A från en kropp B ser ut beror på hur A och B växelverkar, t.ex. hur de är sammanfogade

Se figur 3/1 i boken

Rita alltid in den mest allmänna kraft och vridmoment som denna typ av förbindelse tillåter

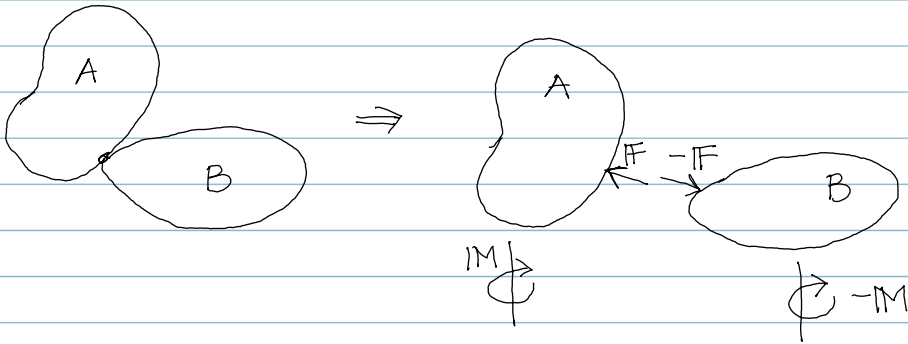
4) I den här kursen växelverkar en kropp med andra kroppar som den är i kontakt med samt med resten av jordklotet genom gravitationskraften



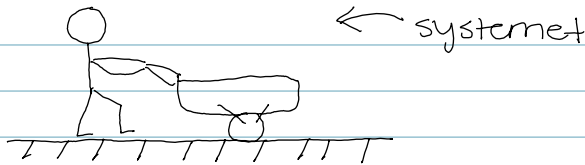
5) Om en kropp A påverkar en kropp B med en kraft  $F$  och ett vridmoment  $M$  så påverkar B A med  $-F$  och  $-M$ . Detta kallas Newtons tredje lag

Observera att krafter och vridmoment på en kropp alltid kommer från någon annan kropp i systemet

Öva på fig 3/A, 3/B och 3/c

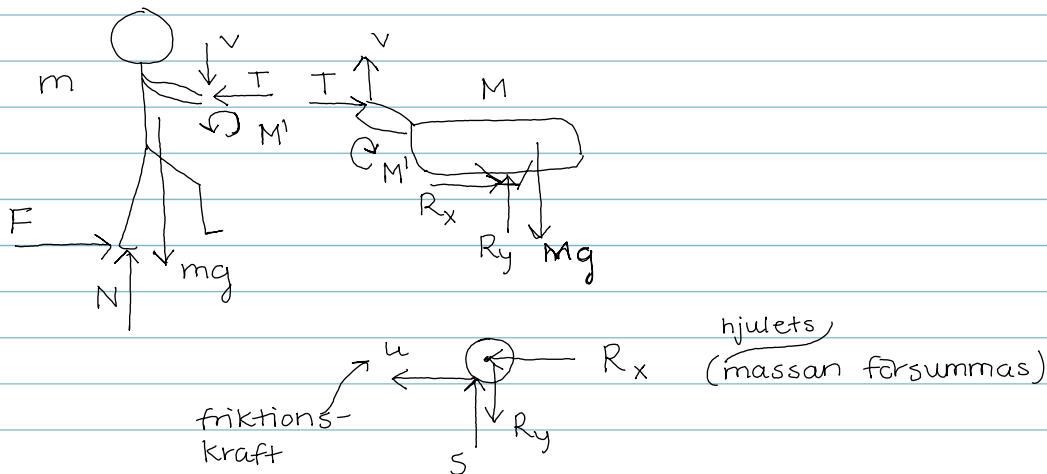


Exempel:



Vi delar upp systemet i tre delkroppar

mannen, skottkärran,  
(utan hjul)



### Kommentarer:

- $M' = 0$  om handleden ses som ett gångjärn
- $F = 0$  och  $u = 0$  om det är väldigt halt (ingen friktion)

Jämvikt = rörelse utan acceleration

(viktigt specialfall: en statisk situation)

En kropp är i jämvikt  $\Leftrightarrow$  kraftsumman  $\sum R = 0$

vridmomentet  $\sum M_o = 0$

godtycklig  $\nearrow$   
referenspunkt

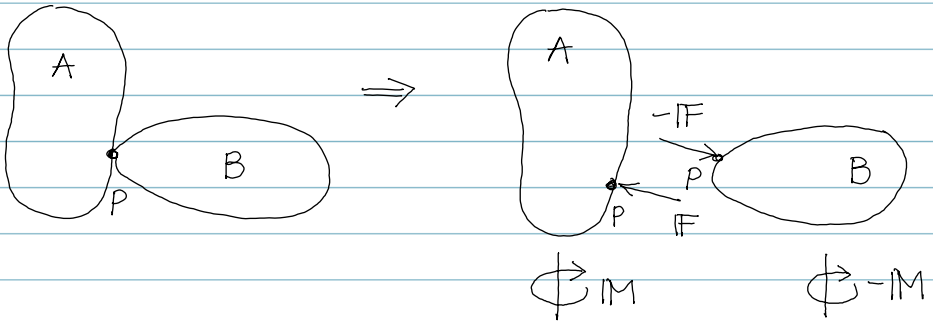
$$\Rightarrow \sum M_{o'} = 0$$

en alternativ  $\nearrow$   
momentpunkt

Föreläsning 18/11-13

Förra gången:

Friläggning

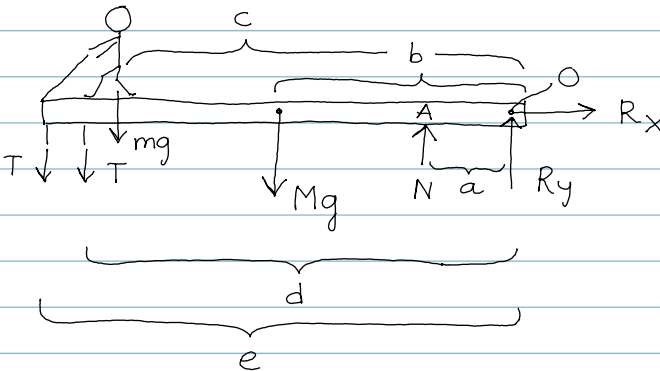


3/54

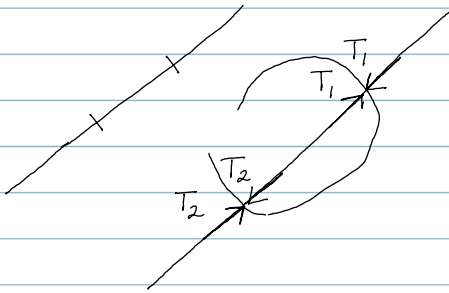
Plan: Tre obekanta  $\Rightarrow$  behöver 3 ekvationer

Jämvikt: x- o y-led  
+ momentjämvikt

Frilägg balk med person och två repstumpar



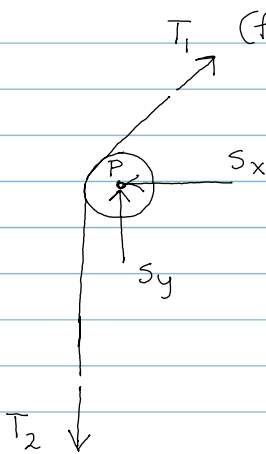
OBS Spännkraften i en linna är densamma i alla punkter. Dela upp i mindre delar



Kraftsumman på  
mittbiten = 0

$$\Rightarrow T_1 - T_2 = 0$$

Vad händer vid en trissa?



Vridmomentet m.p.  
axeln genom  $P$

$$\odot M_P = rT_1 - rT_2 = 0$$

$$\Rightarrow T_1 = T_2$$

Ställ upp jämviktsekvationerna

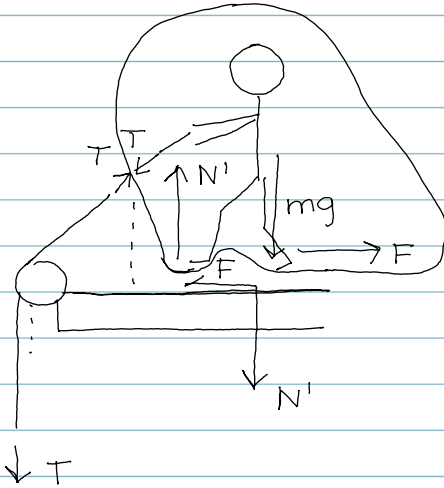
$$\uparrow : -T - T - mg - Mg + N + R_y = 0$$

$$\rightarrow : R_x = 0$$

$$\odot : eT + dT + cmg + bMg - aN = 0$$

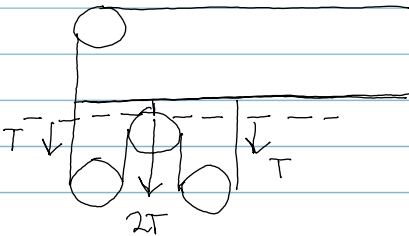
Tre ekvationer, tre obekanta ( $R_x, R_y, N$ )

Lös! den sökta kraften är  $R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2} = R_y$



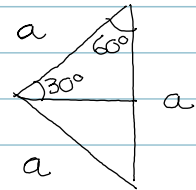
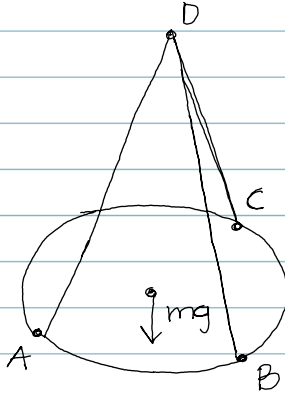
OBS I verkligheten har vi ofta fler obekanta än ekvationer, och alltså inte någon entydig lösning. I räkneuppgifterna har vi dock entydiga lösningar.

---



Ex 2/77

Frilägg ringen



Ställ upp jämviktsekvationen

$$M_D = 0$$

$$\sin 30^\circ = \frac{1}{2}$$

$$\cos 30^\circ = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

Kraftjämvikt:

$$0 = -mg\hat{k} + T_A\left(-\frac{3}{5}\hat{u} + \frac{4}{5}\hat{k}\right) +$$

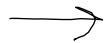
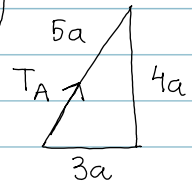
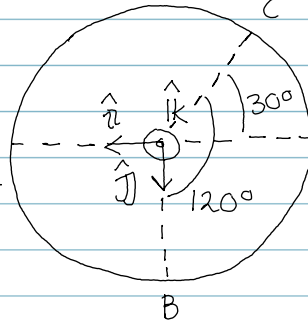
$$+ T_B\left(-\frac{3}{5}\hat{j} + \frac{4}{5}\hat{k}\right) +$$

$$+ T_C\left(\frac{4}{5}\hat{k} + \frac{3}{5}\left(\cos 30^\circ\hat{u} + \sin 30^\circ\hat{j}\right)\right)$$

$$= \hat{u}\left(-\frac{3}{5}T_A + \frac{3\sqrt{3}}{10}T_C\right)$$

$$+ \hat{j}\left(-\frac{3}{5}T_B + \frac{3}{10}T_C\right)$$

$$+ \hat{k}\left(-mg + \frac{4}{5}(T_A + T_B + T_C)\right)$$



Vi får ekvationssystemet

$$\left. \begin{array}{rcl} -\frac{3}{5} T_A & + \frac{3\sqrt{3}}{10} T_C & = 0 \\ -\frac{3}{5} T_B & + \frac{3}{10} T_C & = 0 \\ \frac{4}{5} T_A & + \frac{4}{5} T_B & + \frac{4}{5} T_C = mg \end{array} \right\} \begin{array}{l} 3 \text{ ekv.} \\ 3 \text{ obekanta} \\ (T_A, T_B, T_C) \end{array}$$

⇒ lös!

Ex 3/94

Sökt

vridmomentet  $M$

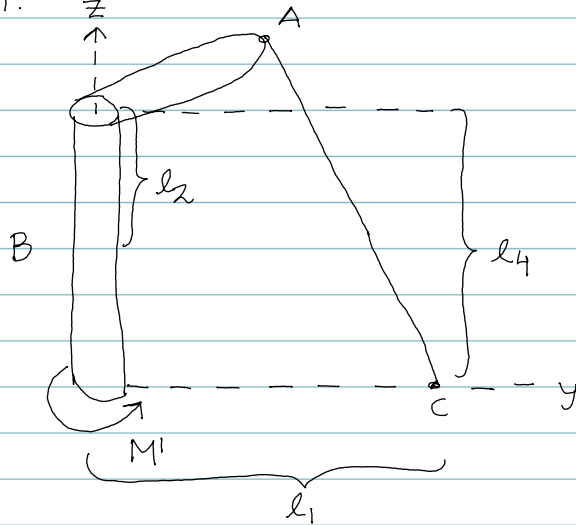
tryckkraften  $P$

skjuvkraften  $V$

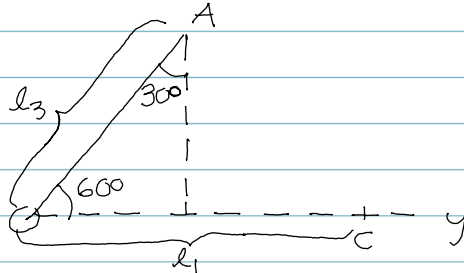
} vid B

Frilägg metaldelen:

Från sidan:



Ovanifrån





Vi behöver bestämma kraften i kabeln, hur gör vi?  
~~Momentjämvikt~~ Momentjämvikt kring z-axeln!

Uttryck kraften  $\mathbf{F}$  och dess  
angreppspunkt  $\mathbf{r}$  i termer av en bekant,  
vektorer då vi ska räkna ut behöver bara en  
momentet kring B ekv

$$\begin{cases} \mathbf{r} = l_2 \hat{\mathbf{k}} - l_3 \overbrace{\cos 30^\circ}^{\sqrt{3}/2} \hat{\mathbf{u}} + l_3 \overbrace{\sin 30^\circ}^{1/2} \hat{\mathbf{j}} \\ \mathbf{F} = \alpha \left( ((l_2 - l_4) \hat{\mathbf{k}} + l_1 \hat{\mathbf{j}}) - (l_2 \hat{\mathbf{k}} - l_3 \cos 30^\circ + \right. \end{cases}$$

$$\left. + l_3 \sin 30^\circ \hat{\mathbf{j}}) \right) \quad \left| \begin{array}{ccc} \hat{\mathbf{u}} & \hat{\mathbf{j}} & \hat{\mathbf{k}} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} l_3 & \frac{l_3}{2} & l_2 \\ \frac{\sqrt{3}}{2} l_3 & l_1 - \frac{l_3}{2} & -l_4 \end{array} \right| =$$

(\*)

$$= \alpha \hat{\mathbf{k}} \left( -\frac{\sqrt{3}}{2} l_3 \left( l_1 - \frac{l_3}{2} \right) - \frac{l_3}{2} \frac{\sqrt{3}}{2} l_3 \right) + \dots$$

Momentjämvikt ger

$$M' + \underbrace{M_B}_{\text{komponenten i z-led}} \cdot \hat{\mathbf{k}} = 0$$

komponenten i z-led

$$\Rightarrow \alpha = \frac{2}{\sqrt{3}} \frac{1}{l_1 l_3} M'$$



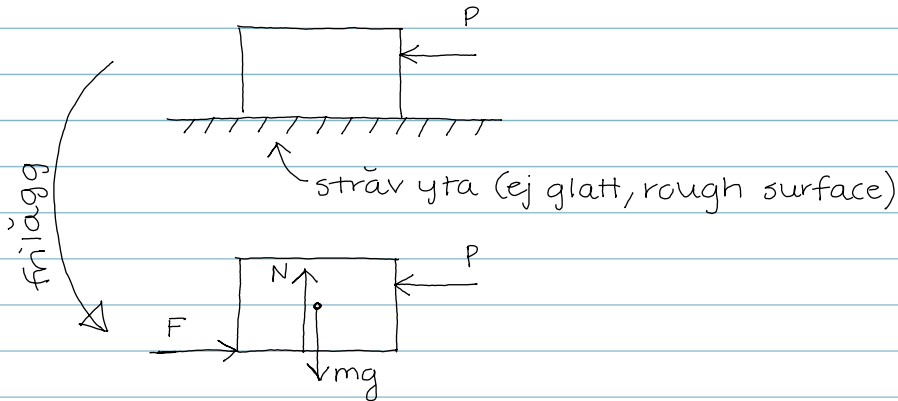
Nu får vi  $P$  som  $\hat{k}$ -komponenten av  $\mathbb{F}$

Vi får  $V$  som kraften i  $x$ - $y$  planet

Slutligen, momentet vinkelrät mot axeln i  
punkten  $B$  fås från  $(\times)$

# Föreläsning 22/11-13

IDAQ: 6.1-6.3 Friktion



Vad vet vi om friktionskraften  $F$ ?

Empiriskt finner vi att friktionskraften  $F$  har ett maximalt möjligt värde  $F_{\max}$  då kropparna inte rör sig i förhållande till varandra

Vi inför en enkel modell (torr friktion eller Coulomb friktion)

$$F_{\max} = \mu_s N$$

den statiska friktionskoefficienten (dimensionslös). Beror på materialet och utförandet av ytorna etc.

Ofta har vi att  $0 < \mu < 1$

← inte alltid!

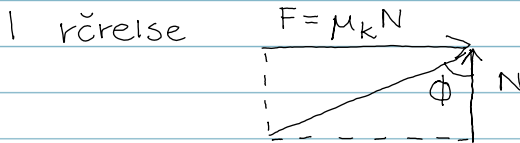
I jämvikt har vi alltså  $F < F_{\max} = \mu_s N$

Om  $P > F_{\max} = \mu_s N$  kan jämvikt inte råda. Kroppar får då en accelererande rörelse. Vi beskriver friktionskraften med en förenklad modell (torr eller Coulomb friktion)

$$F = \mu_k N$$

den kinetiska friktionskoefficienten vanligtvis är  $\mu_k < \mu_s$ , men ibland approximerar vi  $\mu_s = \mu_k = \mu$

## Friktionsvinkel



Den resulterande kraften bildar en vinkel  $\phi = \arctan \mu_k$  med normalen till kontaktytan

## Olika typer av friktionsproblem

1. Vi vet att glidning sker i en viss kontaktyta  
Sätt då

$$F = \mu_k N$$

2. Vi söker villkoret för att glidning precis skall inträda

$$F = F_{\max} = \mu_s N$$

3. Vi vet ej om glidning sker i en viss kontaktyta  
Antag att glidning inte sker  
Bestäm  $F$  från jämviksekvationerna

Om  $F < F_{\max} = \mu_s N$  så var antagandet korrekt.

Annars var antagandet felaktigt och vi får gå till punkt 1

OBS I

Skilj på ett hjul som glider

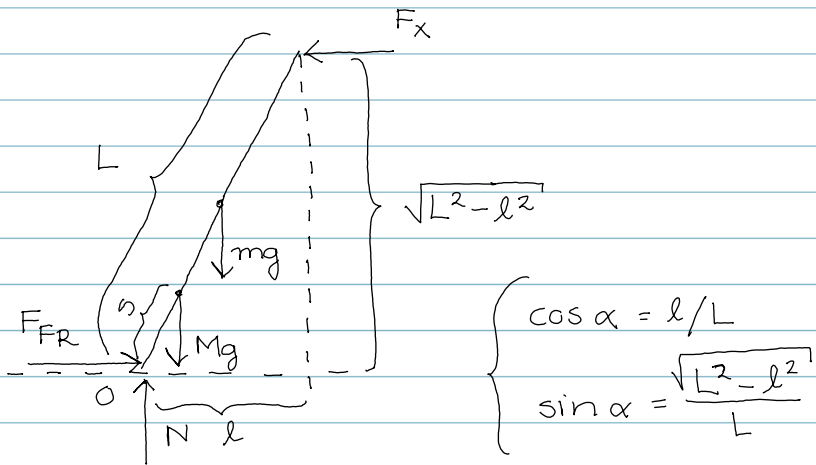
eller rullar



OBS II I ett komplicerat problem med många kontaktytor kan man ha glidning i vissa ytor men inte i andra

Ex 6/27 Sökt: Avståndet  $s$  då stegen börjar glida

Frilägg systemet



Friktionskraft är  $\mu_s$

Plan: Hur många okända?  $\{F_{FR}, N, F_x\} + s$   
 $\Rightarrow$  3 st

Vi behöver använda alla tre jämviktsekvationerna + villkoret att  $F_{FR} = F_{max} = \mu_s N$

Ställ upp jämviktsekv.

$$\uparrow: N - mg - Mg = 0 \quad \Rightarrow \quad N = (m+M)g$$

$$\rightarrow: F_{FR} - F_x = 0 \quad \Rightarrow \quad F_x = F_{FR}$$

$$\curvearrowleft \text{O}: F_x L \sin \alpha - mg \frac{L}{2} \cos \alpha - Mg s \cos \alpha = 0 \quad (*)$$

Väljer O för att  
två okända krafter  
går genom O

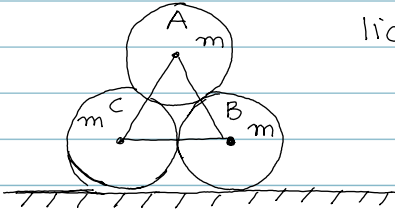
Villkor då stegen börjar glida

$$F_{FR} = \mu_s N = \mu_s g(m+M)$$

$$(*) \Rightarrow s = \frac{L}{M} \left( \mu_s (m+M) \frac{\sqrt{L^2 - l^2}}{l} - \frac{m}{2} \right) \quad \text{OBS! kolla dimensioner}$$

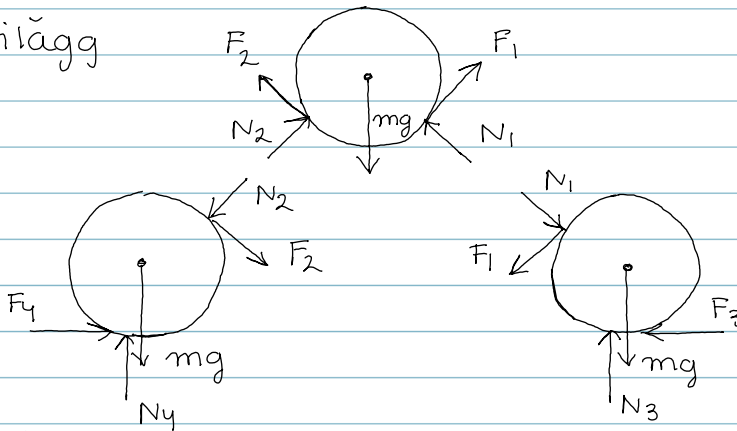
Ex 6/38

Tre likadana cylindrar  
ligger på varann



Vad är villkoret för att jämvikt ska råda?

Frilägg



Ställ upp jämviktsekv.

$$\uparrow: -mg + \frac{\sqrt{3}}{2} N_1 + \frac{1}{2} F_1 + \frac{\sqrt{3}}{2} N_2 + \frac{1}{2} F_2$$

$$\rightarrow: -\frac{1}{2} N_1 + \frac{\sqrt{3}}{2} F_1 + \frac{1}{2} N_2 - \frac{\sqrt{3}}{2} F_2 = 0$$

$$\curvearrowleft A: rF_1 - rF_2 = 0$$

$$\uparrow: -mg + N_3 + \frac{\sqrt{3}}{2} N_1 - \frac{1}{2} F_1 = 0$$



$$\rightarrow : -F_3 + \frac{1}{2} N_1 - \frac{\sqrt{3}}{2} F_1 = 0$$

$$\curvearrowleft B : rF_{33} - rF_{21} = 0$$

$\uparrow :$

$\rightarrow :$

$\curvearrowright C :$

8 obekanta ( $F_1, \dots, F_4, N_1, \dots, N_4$ )

9 ekv., men dessa är inte linjärt oberoende

$$\begin{aligned} & F_1 = F_2 = F_3 = F_4 = F \\ \text{Lös:} \quad & \Rightarrow \begin{cases} F = \frac{mg}{2(2+\sqrt{3})} \\ N_3 = N_4 = \frac{3}{2} mg \\ N_1 = N_2 = \frac{mg}{2} \end{cases} \end{aligned}$$

Beräkna kvoterna ( $F_{\max} = \mu_s N$ )

$$\frac{F_1}{N_1} = \frac{F_2}{N_2} = \frac{1}{2+\sqrt{3}}$$

$$\frac{F_3}{N_3} = \frac{F_4}{N_4} = \frac{1}{3(2+\sqrt{3})}$$



⇒ Om  $\mu < \frac{1}{2+\sqrt{3}}$  sker alltså

glidning mellan cylindrarna i övre  
kontaktytorna. Rullning mot underlaget

Mekanik 1 L7

Förra gången: Friktion

Idag: 5.1-5.5 Kraftfördelningar

- en endimensionell kurva

Exempel

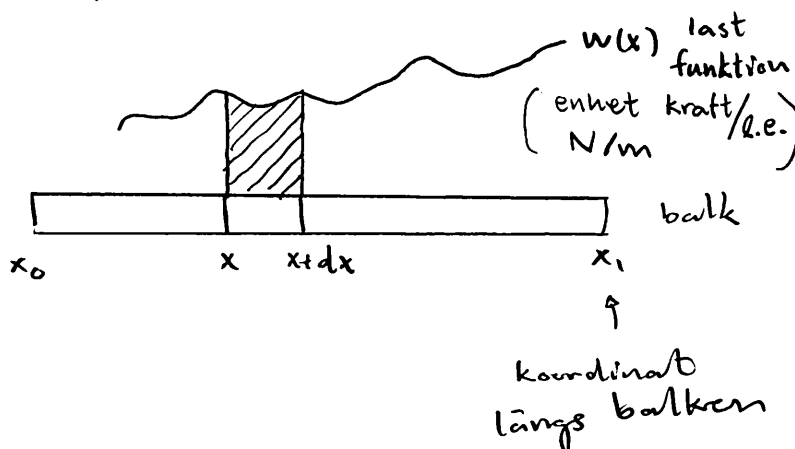
En balk med last  $w(x)dx$  :

(2

intervallet mellan  $x$  och  $x+dx$ .

Total last =  $\int_{x_0}^{x_1} w(x)dx$

← (mer om detta nästa förel.)



- en tvådimensionell yta:

Tryck : en fluid (gas eller vätska).

Tryck :  $p = \text{kraft/ytenhet}$      $1 \text{ N/m}^2 = 1 \text{ Pa}$

- en tredimensionell volym:

Tyngdkraft :  $\text{kraft/volymsenhet}$      $\text{N/m}^3$

Tyngdkraftsfördelning

Vi betraktar en kropp med (variabel)

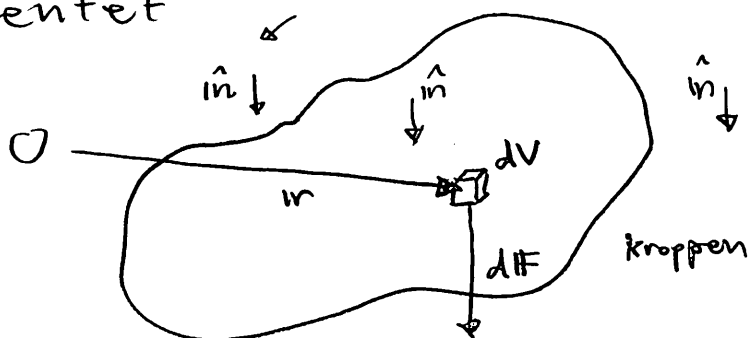
densitet  $\rho = \rho(r)$      $r$  ortsvektor m a p O för en punkt i kroppen

$\hat{n}$  enhetsvektor "neråt"

Det lilla volymselementet

$dV = dx dy dz$

Cartesiska koordinater



har massan

$$dm = \rho(r) dV$$

Kroppens totala massa

$$m = \int_{\text{ kroppen }} dm = \int \rho dV = \int \rho(x, y, z) dx dy dz$$

om vi vill använda  
Cartesiska koord.

Tyngdkraften på det lilla volymselementet är

$$dF = dm g \hat{n} \leftarrow \text{enhetsvektor "neråt"}$$

tyngd-  
accelerationen

Totala tyngdkraften blir

totala  
massan

$$F = \int_{\text{ kroppen }} dF = \int_{\text{ kroppen }} g \hat{n} dm = g \hat{n} \int_{\text{ kroppen }} dm = mg \hat{n}$$

Vi beräknar tyngdkraftfördelningens  
vridmoment  $M_0$  m a p  $O$ :

$$M_0 = \int_{\text{ kroppen }} dM_0 = \int_{\text{ kroppen }} r \times dF = \int_{\text{ kroppen }} r \times (dm g \hat{n}) =$$
$$= \left( g \int r dm \right) \times \hat{n}$$

Sats Detta "är lika med vridmomentet 14  
 för en punktkraft  $F$  som angriper  
 i en punkt  $G$  (tyngdpunkten)  
 med Ortsvektor

$$r_G = \frac{1}{m} \int_{\text{ kroppen }} dm r$$

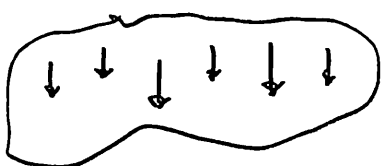
Tyngdpunktens Ortsvektor  $r_G$  "är alltså  
 ett "viktat medelvärde" av Orts-  
 vektorerna för alla masselement i  
 kroppen.

Bevis En sådan punktkraft  $F$  i  $G$   
 har vridmoment m a p  $O$

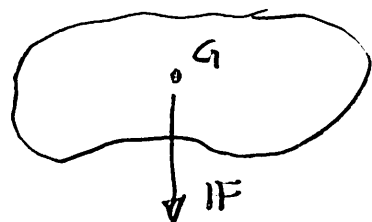
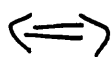
$$M_O = r_G \times F = \left( \frac{1}{m} \int dm r \right) \times mg \hat{n} = \left( g \int dm r \right) \times \hat{n}$$

precis som för tyngdkraftsfördelningen.

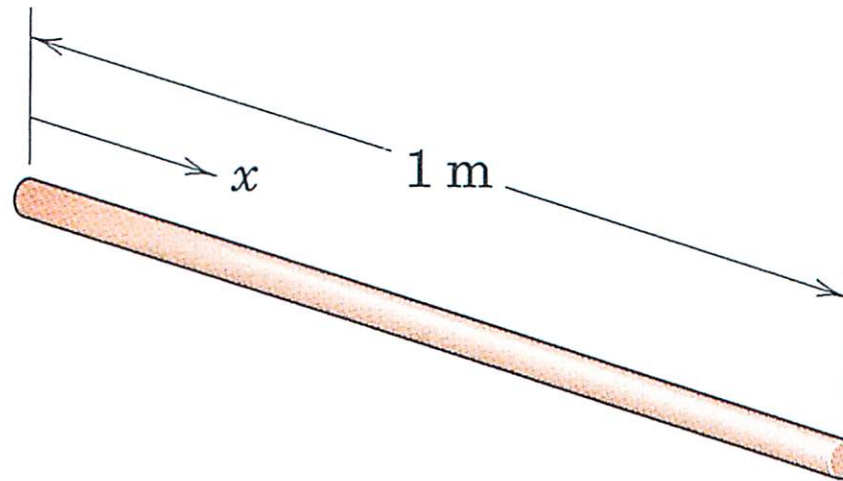
Om kroppen är stel kan vi alltså  
 ersätta tyngdkraftsfördelningen med en  
 punktkraft som angriper i tyngd-  
 punkten  $G$ .



stelkropps-  
 ekvivalent



- 5/19** The mass per unit length of the slender rod varies with position according to  $\rho = \rho_0(1 - x/2)$ , where  $x$  is in meters. Determine the location of the center of mass of the rod.



**Problem 5/19**

Ex 5/19

Enligt texten: Avståndet =  $x$  meter ↖ dvs  $x$  dim löst 5

Bättre: Låt  $x$  ha dimensionen längd  
så att avståndet =  $x$

Formeln för densiteten blir då

$$\rho = \rho_0 \left( 1 - \frac{1}{2} \frac{x}{l} \right) \quad \text{där } l = 1 \text{ m är stavens längd.}$$

↖ (behövs i formeln för  $W_G$ )

Stavens totala massa är

$$m = \int_{\text{staven}} dm = \int_0^l \rho dx = \int_0^l \rho_0 \left( 1 - \frac{1}{2} \frac{x}{l} \right) dx$$

$$= \rho_0 \left( l - \frac{1}{4} l \right) = \rho_0 \frac{3}{4} l$$

Tyngdpunktens läge är

$$\bar{x} = \frac{1}{m} \int_{\text{staven}} x dm = \frac{1}{m} \int_0^l x \rho_0 \left( 1 - \frac{1}{2} \frac{x}{l} \right) dx$$

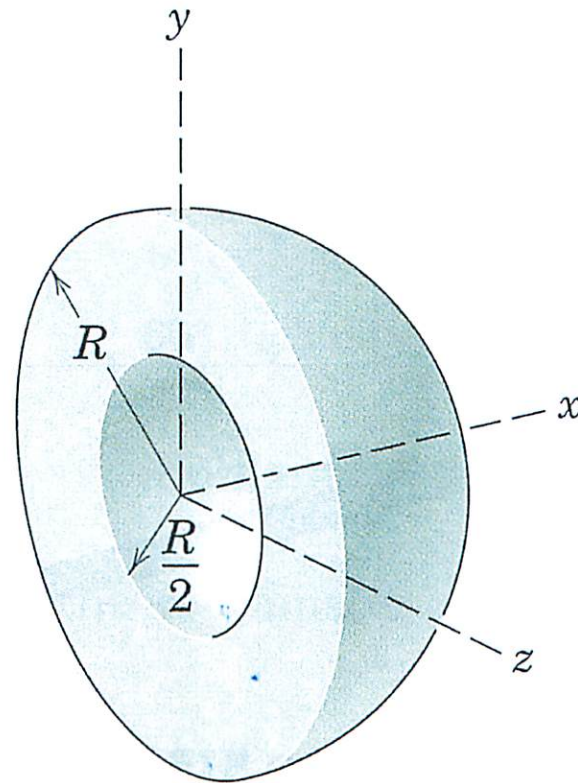
↖  
Vanlig  
beteckning  
för tyngdpunkt

$$= \frac{\rho_0}{m} \left( \frac{1}{2} l^2 - \frac{1}{6} l^2 \right) = \frac{1}{3} \frac{\rho_0}{m} l^2 =$$

$$= \frac{1}{3} \frac{\rho_0 l^2}{\rho_0 \frac{3}{4} l} = \frac{4}{9} l = \underline{\underline{\frac{4}{9} \text{ meter}}}$$



**5/62** Determine the  $x$ -coordinate of the mass center of the homogeneous hemisphere with the smaller hemispherical portion removed.



**Problem 5/62**

Ex 5/62  
(5/46 red)

OBS: Tyngdpunkten har  $\bar{y} = \bar{z} = 0$  av symmetriska skäl.

Enligt allmänna resonemanget är

$$\bar{x} = \frac{1}{m} \int x \, dm = \frac{1}{M - \mu} \left( \int_{\text{stor halvsfär}} x \, dm - \int_{\text{liten halvsfär}} x \, dm \right)$$

↑ kroppens massa  
 ↑ massa för halvsfär med radie R  
 ↑ massa för halvsfär med radie R/2

Beteckna kroppens densitet med  $\rho = \text{konstant}$  (homogen kropp)

Da har vi

$$M = \rho \int dV = \rho \frac{1}{2} \frac{4\pi R^3}{3} = \rho \frac{2\pi R^3}{3}$$

↑ stor halvsfär

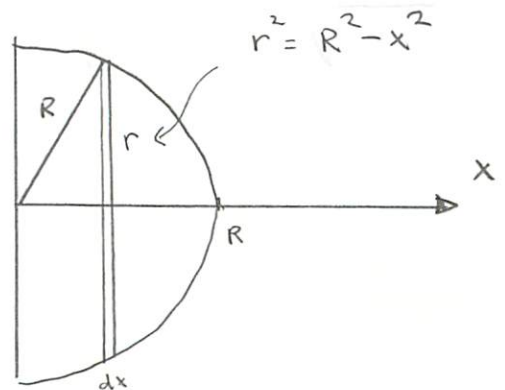
$$\mu = \rho \frac{2\pi \left(\frac{R}{2}\right)^3}{3} = \rho \frac{2\pi R^3}{3} \left(\frac{1}{8}\right)$$

↑ *genväg!*

$$\int x \, dm = \rho \int_{\text{stor halvsfär}} x \, dV = \rho \int_0^R x \pi (R^2 - x^2) dx$$

↑ stor halvsfär

$$= \rho \pi R^4 \left( \frac{1}{2} - \frac{1}{4} \right) = \rho \frac{\pi R^4}{4}$$



På samma sätt fås

7

$$\int x \, dm = \frac{\int \pi \left(\frac{R}{2}\right)^4}{4} = \frac{\int \pi R^4}{4} \cdot \left(\frac{1}{16}\right)$$

litet  
halvstar

vi får alltså

$$\bar{x} = \frac{1}{\int \frac{2\pi R^3}{3} \left(1 - \frac{1}{8}\right)} \cdot \frac{\int \pi R^4}{4} \left(1 - \frac{1}{16}\right) = R \frac{3}{8} \cdot \frac{15}{7} \cdot \frac{15}{16} = R \frac{45}{112}$$

tyngdpunktens  
x-kordinat

# Föreläsning 2/12-13

Förra gången: Kraftfördelningar

Idag: 5.6-5.8 Balkar

## BALKAR

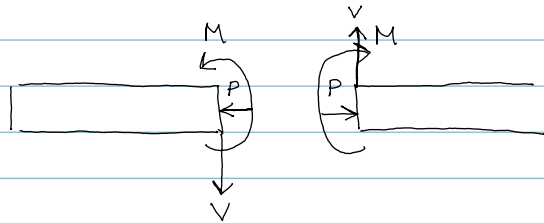
Vi betraktar en belastad balk



Desutom påverkas balken av krafter och vridmoment från infästningen.

Gör ett tänkt snitt i balken vid koordinaten  $x$

Hur påverkar de olika delarna varandra?



Benämningar: Tryckkraft (dragkraft om  $p < 0$ )

Skjuvkraft  $V$  (vinkelrät mot balken, men inte nödvändigtvis i tavlans plan)

Böjmoment  $M$  (vrider kring en axel vinkelrät mot balken, men inte nödvändigtvis vinkelrät mot tavlans)

Torsionsmoment  $T$  (vrider kring en axel längs balken)

Storheterna  $P, V, M$  och  $T$  är i allmänhet funktioner av läget  $x$  längs balken

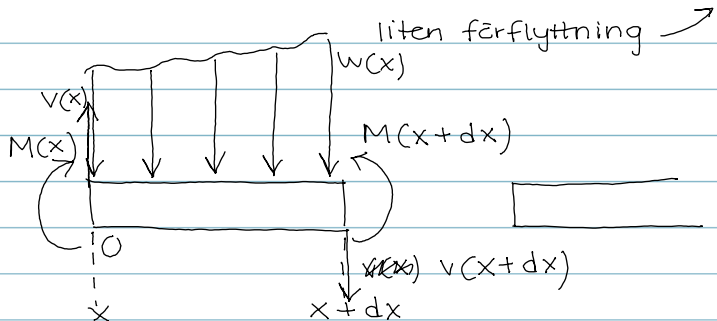
$$V = V(x), M = M(x), \dots$$

Vi vill finna differentialekvationer, som, tillsammans med randvärden, bestämmer dessa

Vi gör två tänkta snitt i balken vid  $x$  och  $x+dx$

(Vi har antagit att  $P=0, T=0$ )

Antar att balken är masslös



Ställ upp jämviktsekvationerna för den lilla biten balk:

$$\uparrow : \quad v(x) - v(x+dx) - w(x)dx = 0$$

$$\curvearrowleft : \quad -v(x+dx)dx + M(x+dx) - M(x) -$$

$$- \underbrace{\frac{1}{2} dx}_{\text{hävarm}} \underbrace{w(x) dx}_{\text{kraft}} = 0$$

Använd Taylors formel

$$\begin{cases} v(x+dx) = v(x) + v'(x)dx + \frac{1}{2}v''(x)(dx)^2 + \dots \\ M(x+dx) = M(x) + M'(x)dx + \frac{1}{2}M''(x)(dx)^2 + \dots \end{cases}$$

Insättning i jämviktsekvationerna:

$$\begin{cases} \cancel{v(x)} - \cancel{v(x)} - v'(x)dx - w(x)dx = 0 \\ -dx\cancel{v(x)} + \cancel{M(x)} + M'(x)dx - \cancel{M(x)} = 0 \end{cases}$$

dividera med  $dx$

$$\begin{cases} v'(x) = -w(x) & (1) \\ M'(x) = v(x) & (2) \end{cases}$$

Om vi vill kan vi kombinera (1) och (2)  
till

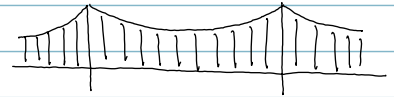
$$M''(x) = -w(x)$$

Om  $w(x)$  är en känd funktion så bestämmer  
(1) funktionen  $V(x)$  om vi även känner  
t.ex.  $V(x_0)$   
↖ en viss punkt

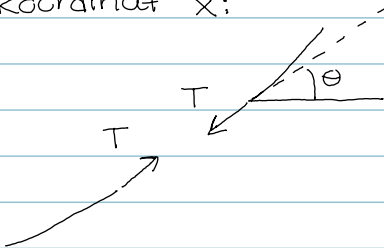
På samma sätt bestämmer (2) tillsammans  
med  $M(x_0)$  funktionen  $M(x)$

KABLAR (ej på tentan)

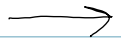
Tänk på Älvsborgsbron



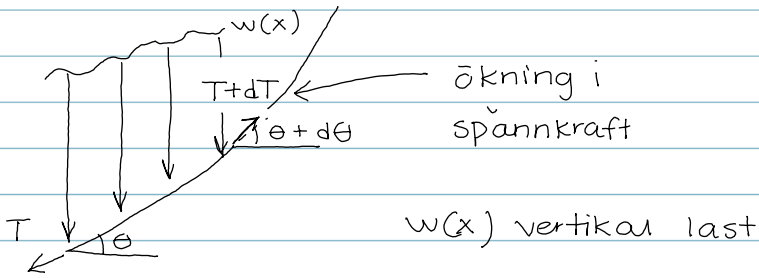
Gör ett snitt i kabeln vid en  
koordinat  $x$ :



Hur varierar  $T$  och  $\theta$   
med läget längs  
kabeln?



Gör två snitt och frilägg delen i mitten



Ställ upp jämviktsekv:

$$\uparrow : (T + dT) \sin(\theta + d\theta) - T \sin \theta - w(x) dx = 0$$

$$\rightarrow : (T + dT) \cos(\theta + d\theta) - T \cos \theta = 0$$

Taylorutveckling

$$\begin{cases} \sin(\theta + d\theta) = \sin \theta + \cos \theta d\theta + O(d\theta^2) \\ \cos(\theta + d\theta) = \cos \theta - \sin \theta d\theta + O(d\theta^2) \end{cases}$$

Sätt in i ekvationen och försumma högre ordningens termer:

$$\begin{cases} T \cancel{\sin \theta} + T \cos \theta d\theta + dT \sin \theta - T \cancel{\sin \theta} - w(x) dx = 0 \\ T \cos \theta - T \sin \theta d\theta - T \cos \theta + dT \cos \theta = 0 \end{cases}$$

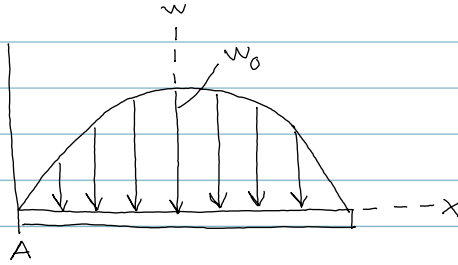


$$\begin{cases} T \cos \theta \frac{d\theta}{dx} + \frac{dT}{dx} \sin \theta = w \\ -T \sin \theta \frac{d\theta}{dx} + \frac{dT}{dx} \cos \theta = 0 \end{cases}$$

Se som ett linjärt ekv. system. med obekanta

$$\begin{array}{ccc} \frac{dT}{dx} & \text{och} & \frac{d\theta}{dx} \\ \downarrow & & \downarrow \\ T'(x) & & \theta'(x) \end{array}$$

Ex 5/153



Lasten ges av funktionen

$$w(x) = w_0 \left( 1 - \left( \frac{2}{l} \right)^2 x^2 \right)$$

↑  
avståndet från ~~A~~ mitten av balken

$V(x)$  och  $M(x)$  ska uppfylla diff. ekv.

$$\begin{cases} V'(x) = -w(x) \\ M'(x) = +V(x) \end{cases}$$

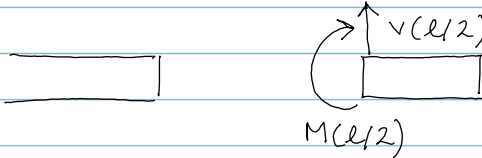
Men vi behöver även randvärden

Var ska vi välja att lägga våra  
randvärden?

Svar: vid  $x = l/2$  (längst till höger)

$$\begin{cases} v(l/2) = 0 \\ M(l/2) = 0 \end{cases}$$

Frilägg sista delen av balken



Lös

$$v'(x) = -w(x) = w_0 \left( -1 + \frac{4}{l^2} x^2 \right)$$

$$\Rightarrow v(x) = w_0 \left( -x + \frac{4}{3l^2} x^3 + \text{konstant} \right)$$

$$\begin{aligned} &= w_0 \left( -x + \frac{4x^3}{3l^2} + \frac{l}{3} \right) \\ \uparrow \\ v\left(\frac{l}{2}\right) &= 0 \end{aligned}$$

$$M'(x) = v(x) = w_0 \left( -\frac{l}{3} - x + \frac{4x^3}{3l^2} \right)$$

$$\Rightarrow M(x) = w_0 \left( -\frac{l}{3} x - \frac{1}{2} x^2 + \frac{x^4}{3l^2} + \text{konstant} \right)$$

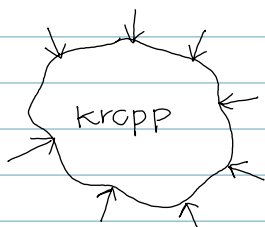
$$\begin{aligned} &= w_0 \left( -\frac{l}{3} x - \frac{1}{2} x^2 + \frac{x^4}{3l^2} - \frac{l^2}{16} \right) \\ \uparrow \\ M\left(\frac{l}{2}\right) &= 0 \end{aligned}$$

# Föreläsning 6/12-13

Idag: 5.9. Fluidstatik

En fluid (vätska eller en gas) i jämvikt kan bara utöva en normalkraft (inte någon skjuvkraft) på en annan kropp i en statisk situation

← definieras som en inkompressibel fluid



Normalkraft / ytenhet

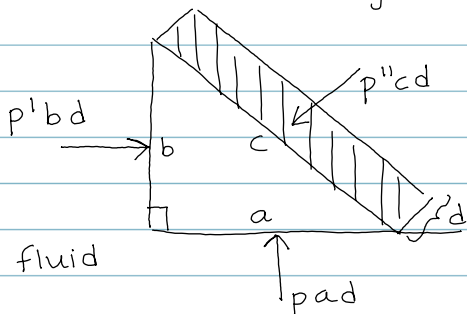
kallas för tryck

Enhet:  $N/m^2 = Pa$  (Pascal)

Teorem (Pascals lag)

Trycket i en fluid beror på läget, inte på kontaktytans orientering

BEVIS Frlägg ett litet prisma nedsänkt i den omgivande fluiden



tjockleken på prisma  
djup  $d$  vinkelrät mot tavlan



Antag att eventuellt är  $p, p', p''$  olika

Ställ upp jämviktsekvationerna:

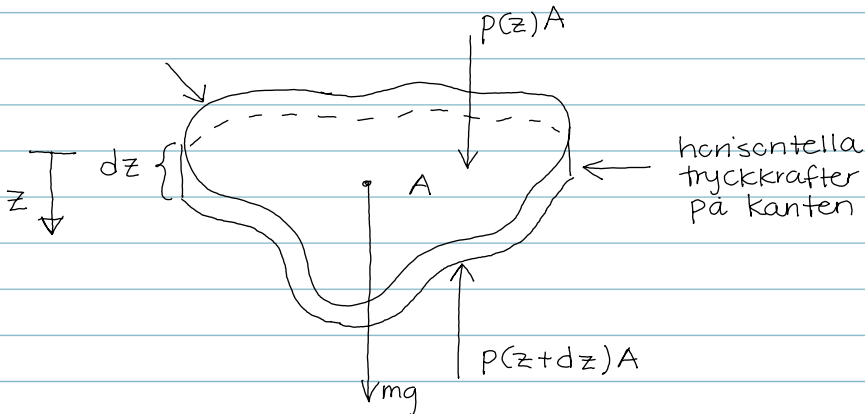
$$\uparrow: \rho a d - \rho'' c d \frac{a}{c} = 0$$

så att  $p = p''$   $\leftarrow$  den vertikala projektionen

På samma sätt inser vi att trycket  $p = p(r)$   
bara beror av läget  $r$  QED

Hur beror trycket av läget?  $\leftarrow r$

Frilägg en tunn horisontell skiva fluid med  
area  $A$  och tjocklek  $dz$  i vertikalled mellan  
koordinaterna  $z$  och  $z+dz$



Skivans massa  $m = \rho(z) A dz$   
 $\leftarrow$  fluidens densitet

Ställ upp jämviktsekv. i vertikalled

$$\uparrow : \quad \underbrace{p(z+dz)A - p(z)A}_{= p(z) + p'(z)dz + \dots} - mg = 0$$

så att  $p'(z) dz A = \rho(z) A dz g$

$$\Rightarrow \boxed{p'(z) = \rho(z) g}$$

I allmänhet finns det för en fluid ett visst samband mellan tryck och densitet  $\rho$  i en punkt

Ex. Allmänna gaslagen  $p = \frac{nR}{V} T$   
partiklar/volyum

$$p \sim \rho$$

Viktigt exempel i denna kurs:

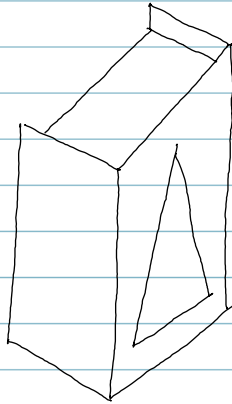
En inkompressibel fluid (en vätska) har  $\rho = \text{konstant}$  oberoende av  $p$

Lösningen till  $p'(z) = \rho(z) g$  blir då

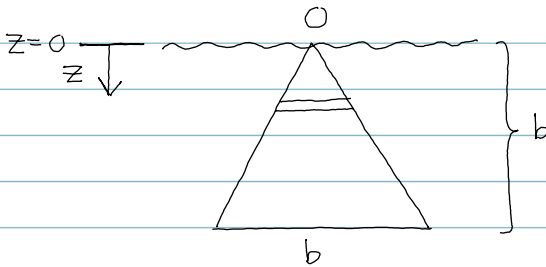
$$p(z) = \rho g z + p_0$$

trycket vid  $z=0$

Ex. 5/205



Vi bestämmer den totala tryckkraften genom att integrera tryckkraftsfördelningen över fönstret



En strimla på djupet  $z$  har bredden

~~$\frac{z}{b}$~~   $b \cdot \frac{z}{b} = z$  (horisontellt)

↑  
linjär funktion av  $z$ ,  
ska vara noll för  $z=0$   
och lika med  $b$  för  $z=b$

Kraften blir  $R = \int_{\text{fönstret}} p dA = \int_0^b (\underbrace{dz z}_{=dA} p(z)) =$



$$= \int_0^b z(\rho g z + p_0) dz$$

det yttre  
lufttrycket

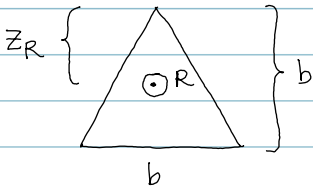
Men om vi är intresserade av tryckskillnaden mellan de två sidorna av glaset så kan vi sätta  $p_0 = 0$

$$\Rightarrow R = \frac{\rho g b^3}{3}$$

Bestäm det djup  $z_R$  där en punktkraft  $R$  ska angripa för att vara stelkroppsekvivalent med tryckkraftsfördelningen

Kraftfördelningens vridmoment m.a.p  $O$  är

$$M_0 = \int_0^b dz z \rho g z \cdot \underbrace{z}_{\text{hävarmen}} = \frac{1}{4} \rho g b^4$$



Detta ska vara lika med punktkraftens vridmoment m.a.p.  $O$  som är

$$M_0 = z_R R = z_R \frac{\rho g b^3}{3}$$

$$\Rightarrow \boxed{z_R = \frac{3}{4} b}$$

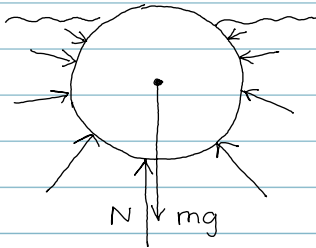


5/201



Arkimedes princip

Frilägg klotet när det ligger på botten  
(bortser från lufttrycket)



Det är lite besvärligt att integrera tryckkraften  
över sfären (olika riktningar i olika punkter)

Fantastiskt knep!

Tänk bort sfären och ersätt delvis med mera  
fluid så att nivån behålls



## Kinematik (= rörelsegeometri)

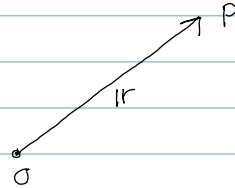
Beskrivning av en kropps rörelse utan att blanda in de krafter som är verksamma

Vi beskriver läget P för en partikel genom att ge dess ortsvektor  $\vec{r}$  m.a.p en fix referenspunkt O

I allmänhet är  $\vec{r}$  tidsberoende.

Vi definierar hastighetsvektorn

$$\vec{v} = \frac{d}{dt} \vec{r} = \dot{\vec{r}}$$



och accelerationsvektorn

$$\vec{a} = \frac{d}{dt} \vec{v} = \dot{\vec{v}} = \frac{d^2}{dt^2} \vec{r} = \ddot{\vec{r}}$$

OBS:

$$r = |\vec{r}| = \text{avståndet till } O$$

$$v = |\vec{v}| = \text{farten (hastighetens storlek)}$$

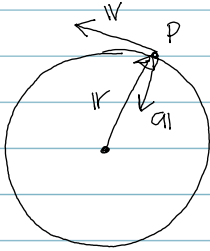
$$a = |\vec{a}| \quad (\text{accelerationens storlek})$$

OBS:

$$v = |\vec{v}| = |\dot{\vec{r}}| = \left| \frac{d\vec{r}}{dt} \right| \neq \frac{d}{dt} |\vec{r}| = \frac{d}{dt} r = \dot{r}$$

$$a = |\vec{a}| = |\dot{\vec{v}}| = \left| \frac{d\vec{v}}{dt} \right| \neq \frac{d}{dt} |\vec{v}| = \frac{d}{dt} v = \dot{v}$$

exempel



Rörelse på en cirkelbana med konstant fart och radie  $r$ :

$$r = |\mathbf{r}| = \text{konstant s.a. } \dot{r} = 0$$

$$\text{men } v = |\mathbf{v}| = \text{konstant} \neq 0$$

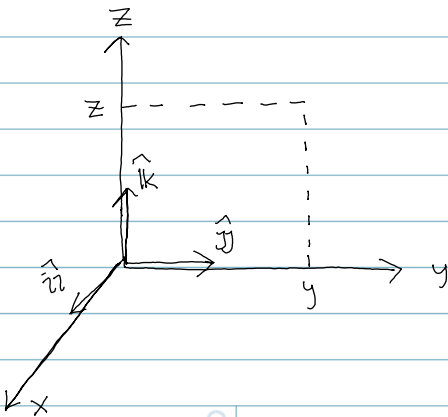
Vidare är  $\dot{v} = 0$  men  $a_1 \neq 0$  (riktad mot O) och därmed är  $a = |a_1| \neq 0$  Alltså  $a \neq \dot{v}$

Läs själva om rörelse i en dimension

I flera dimensioner inför vi basvektorer

$\hat{i}$ ,  $\hat{j}$  och  $\hat{k}$  längs koordinataxlarna så att

$$\mathbf{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} \quad (\text{skriv ej } \mathbf{r} = (x, y, z))$$



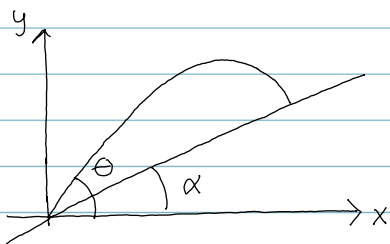
Vi har då att

$$\mathbf{v} = \dot{\mathbf{r}} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j} + \dot{z}\hat{k}$$

(ty  $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$  konstanta)

$$a_1 = \dot{\mathbf{v}} = \ddot{\mathbf{r}} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j} + \ddot{z}\hat{k}$$

Ex 2/95



Givet utgångsfarten  $v_0$ ,  
hur ska  $\theta$  väljas så att  
skottvidden blir maximal

Partikeln har en likformigt accelererad rörelse med

$$a = -g \hat{j} \quad \text{konstant } 9.8 \text{ m/s}^2$$

Hastigheten är ← hastigheten då  $t=0$

$$v = -gt \hat{j} + v_0 = -gt \hat{j} + v_0 (\underbrace{\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j}}_{\substack{\text{enhetsvektor i} \\ \text{utgångsriktningen}}})$$

Ortsvektorn blir ( $v = \dot{r}$ )

$$r = -g \frac{t^2}{2} \hat{j} + v_0 (\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j}) t + r_0 \quad \leftarrow \text{"0" i } \hat{x}$$

$$r = \underbrace{v_0 \cos \theta t \hat{i}}_{x\text{-koordinat}} + \underbrace{\left( v_0 \sin \theta t - \frac{gt^2}{2} \right) \hat{j}}_{y\text{-koordinat}}$$

$$\text{Vid nedslaget gäller: } \tan \alpha = \frac{y}{x} = \frac{v_0 \sin \theta t - gt^2/2}{v_0 \cos \theta t}$$

$$\text{så att } t = \frac{2v_0}{g} (\sin \theta - \tan \alpha \cos \theta)$$

Då är uttså x-koordinaten

$$x_1 = v_0 \cos \theta \frac{2v_0}{g} (\sin \theta - \tan \alpha \cos \theta)$$

Vi vill välja  $\theta$  så att  $x_1$  blir så stor som möjligt



$$\frac{dx_1}{d\theta} = \frac{2v_0^2}{g} \left[ -\sin\theta(\sin\theta - \tan\alpha \cos\theta) + \cos\theta(\cos\theta + \tan\alpha \sin\theta) \right] = \frac{2v_0^2}{g} \left[ \cos 2\theta + \tan\alpha \sin 2\theta \right] =$$

= 0 vid maximum

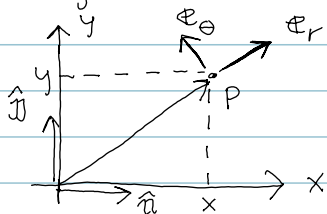
$$\Rightarrow \tan 2\theta = -\cot \alpha \Rightarrow \theta = \frac{\frac{\pi}{2} + \alpha}{2}$$

$$\left[ \tan\left(\frac{\pi}{2} - \beta\right) = \cot \beta \right]$$

$$\text{Kontroll: } \alpha = 0 \Rightarrow \theta = \pi/4$$

## Polära koordinater

I två dimensioner kan vi bestämma läget för en punkt P med Cartesiska koordinater  $(x, y)$  eller polära koordinater  $(r, \theta)$  relaterade enligt figuren



Vi inför även motsvarande basvektorer  $\hat{i}, \hat{j}$  resp.  $e_r, e_\theta$

Prör sig också i riktningen

- $e_r$  om  $r$  ökar medan  $\theta$  hålls fixt
- $e_\theta$  om  $\theta$  ökar medan  $r$  hålls fixt



Vi har

$$\mathbf{e}_r \cdot \mathbf{e}_r = \mathbf{e}_\theta \cdot \mathbf{e}_\theta = 1 \quad \text{enhetsvektorer}$$

$$\mathbf{e}_r \cdot \mathbf{e}_\theta = 0 \quad \text{ortogonala}$$

En godtycklig vektor kan skrivas som en linjärkombination av basvektorerna  $\hat{\mathbf{n}} \hat{=} \hat{\mathbf{j}}$

Tillämpa detta på  $\mathbf{e}_r \hat{=} \mathbf{e}_\theta$

$$\mathbf{e}_r = \cos \theta \hat{\mathbf{n}} + \sin \theta \hat{\mathbf{j}}$$

$$\mathbf{e}_\theta = -\sin \theta \hat{\mathbf{n}} + \cos \theta \hat{\mathbf{j}}$$

eller omvänt

$$\hat{\mathbf{n}} = \cos \theta \mathbf{e}_r - \sin \theta \mathbf{e}_\theta$$

$$\hat{\mathbf{j}} = \sin \theta \mathbf{e}_r + \cos \theta \mathbf{e}_\theta$$

I allmänhet rör sig punkten  $P$ , alltså är  $r$  och  $\theta$  tidsberoende. Detta gäller även basvektorerna  $\mathbf{e}_r$  och  $\mathbf{e}_\theta$

$$\left\{ \begin{aligned} \dot{\mathbf{e}}_r &= \frac{d}{dt} (\cos \theta \hat{\mathbf{n}} + \sin \theta \hat{\mathbf{j}}) = \dot{\theta} (-\sin \theta \hat{\mathbf{n}} + \cos \theta \hat{\mathbf{j}}) = \\ &= \dot{\theta} \mathbf{e}_\theta \\ \dot{\mathbf{e}}_\theta &= \frac{d}{dt} (-\sin \theta \hat{\mathbf{n}} + \cos \theta \hat{\mathbf{j}}) = \dot{\theta} (-\cos \theta \hat{\mathbf{n}} - \sin \theta \hat{\mathbf{j}}) = \\ &= -\dot{\theta} \mathbf{e}_r \end{aligned} \right.$$

Vi uttrycker nu vektorerna  $\mathbf{r}$ ,  $\mathbf{v}$  och  $\mathbf{a}$

$$\mathbf{r} = r \mathbf{e}_r + 0 \mathbf{e}_\theta$$

$$\mathbf{v} = \dot{\mathbf{r}} = \frac{d}{dt}(r \mathbf{e}_r) = \dot{r} \mathbf{e}_r + r \dot{\mathbf{e}}_r = \dot{r} \mathbf{e}_r + r \dot{\theta} \mathbf{e}_\theta$$

$$\mathbf{a} = \dot{\mathbf{v}} = \frac{d}{dt}(\dot{r} \mathbf{e}_r + r \dot{\theta} \mathbf{e}_\theta) = \ddot{r} \mathbf{e}_r + \underbrace{\dot{r} \dot{\mathbf{e}}_r}_{= \dot{\theta} \mathbf{e}_\theta} + \dot{r} \dot{\theta} \mathbf{e}_\theta + r \underbrace{\dot{\theta} \dot{\mathbf{e}}_\theta}_{= -\dot{\theta} \mathbf{e}_r}$$

$$= \ddot{r} \mathbf{e}_r + \dot{r} \dot{\theta} \mathbf{e}_\theta + \dot{r} \dot{\theta} \mathbf{e}_\theta + r \ddot{\theta} \mathbf{e}_\theta - r \dot{\theta}^2 \mathbf{e}_r$$

$$\neq \text{~~Wier~~}$$

$$= (\ddot{r} - r \dot{\theta}^2) \mathbf{e}_r + (r \ddot{\theta} + 2\dot{r} \dot{\theta}) \mathbf{e}_\theta$$

Sammanfattning:

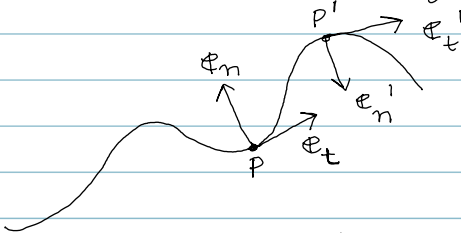
$$\mathbf{r} = r \mathbf{e}_r$$

$$\mathbf{v} = v_r \mathbf{e}_r + v_\theta \mathbf{e}_\theta : v_r = \dot{r}, v_\theta = r \dot{\theta}$$

$$\mathbf{a} = a_r \mathbf{e}_r + a_\theta \mathbf{e}_\theta : a_r = \ddot{r} - r \dot{\theta}^2, a_\theta = r \ddot{\theta} + 2\dot{r} \dot{\theta}$$

Tangential och normalkoordinater

En partikel som rör sig längs en kurva i planet:



Vi inför koordinater

$\mathbf{e}_t$  i hastighetens riktning

$\mathbf{e}_n$  vinkelrät mot banan riktad mot  
krökningscentrum



Observera att  $\mathbf{e}_n$  byter riktning i banans inflektionspunkter

Vi uttrycker  $\mathbf{v}$  och  $\mathbf{a}$  i basen  $\mathbf{e}_t$  och  $\mathbf{e}_n$ :

$$\mathbf{v} = v \mathbf{e}_t$$

$$\mathbf{a} = \frac{d}{dt} \mathbf{v} = \frac{d}{dt} (v \mathbf{e}_t) = \dot{v} \mathbf{e}_t + v \dot{\mathbf{e}}_t$$

$$= \frac{v^2}{\rho} \mathbf{e}_n + \dot{v} \mathbf{e}_t$$

Se boken  $\rightarrow$   $\rho$   $\leftarrow$  banans krökningsradie

Sammanfattning:

$$\mathbf{v} = v \mathbf{e}_t$$

$$\mathbf{a} = a_n \mathbf{e}_n + a_t \mathbf{e}_t \quad \text{med} \quad a_n = \frac{v^2}{\rho}, \quad a_t = \dot{v}$$



Ex 2/130

$$\begin{cases} x = 2t^2 + 3t - 1 \\ y = 5t - 2 \end{cases}$$

Bestäm koordinaterna för krökningscentrum  $C$  vid tiden  $t=1$

Plan: läs av  $g$  från  $a_n$ , dvs acc. i tangential och normalkoord.

Partikelns Ortsvektor, hastighet  $\underline{v}$  acceleration  $\underline{a}$  är:

$$\begin{cases} \underline{r} = (2t^2 + 3t - 1) \hat{i} + (5t - 2) \hat{j} \\ \underline{v} = (4t + 3) \hat{i} + 5 \hat{j} \\ \underline{a} = 4 \hat{i} \end{cases}$$

Då  $t=1$  
$$\begin{cases} \underline{v} = 7 \hat{i} + 5 \hat{j} \\ \underline{a} = 4 \hat{i} \end{cases}$$

För att bestämma krökningsradien  $\rho$  använder vi tang. och normalkoord.

$$\begin{cases} \underline{e}_t = \frac{7}{\sqrt{74}} \hat{i} + \frac{5}{\sqrt{74}} \hat{j} \\ \underline{e}_n = \frac{5}{\sqrt{74}} \hat{i} - \frac{7}{\sqrt{74}} \hat{j} \end{cases}$$

← enhetsvektor i hastighetens riktning

← enhetsvektor  $\perp \underline{e}_t$  och riktad mot krökningscentrum



Använd  $a_1 = \frac{v^2}{g} \mathbf{e}_n + \dot{v} \mathbf{e}_t$   
 varav följer:

$$a_1 \cdot \mathbf{e}_n = \frac{v^2}{g} \text{ så att}$$

$$g = \frac{v^2}{a_1 \cdot \mathbf{e}_n} = \frac{74}{4 \cdot \frac{5}{\sqrt{74}}} = \frac{74\sqrt{74}}{4 \cdot 5}$$

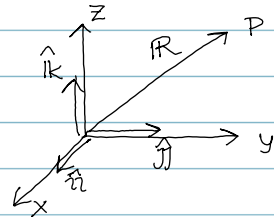

---

Kinematik i 3 dimensioner

Välj koordinatsystem beroende på problemet

Cartesiska koordinater  $(x, y, z)$

$$\begin{cases} \mathbf{R} = x \hat{\mathbf{i}} + y \hat{\mathbf{j}} + z \hat{\mathbf{k}} \\ \dot{\mathbf{R}} = \dot{x} \hat{\mathbf{i}} + \dot{y} \hat{\mathbf{j}} + \dot{z} \hat{\mathbf{k}} \\ \ddot{\mathbf{R}} = \ddot{x} \hat{\mathbf{i}} + \ddot{y} \hat{\mathbf{j}} + \ddot{z} \hat{\mathbf{k}} \end{cases}$$

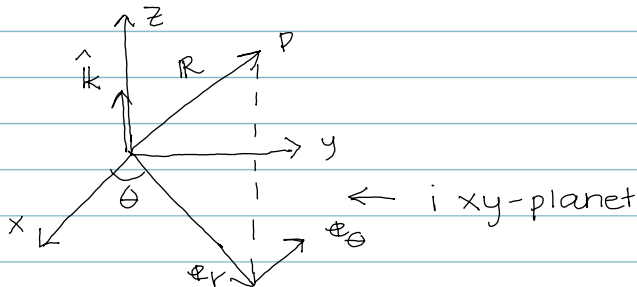


Cylindriska koordinater  $(r, \theta, z)$

$$\mathbf{R} = r \hat{\mathbf{i}} + z \hat{\mathbf{k}} = r \mathbf{e}_r + z \hat{\mathbf{k}}$$

$$\mathbf{v} = \dot{r} \mathbf{e}_r + r \dot{\theta} \mathbf{e}_\theta + \dot{z} \hat{\mathbf{k}}$$

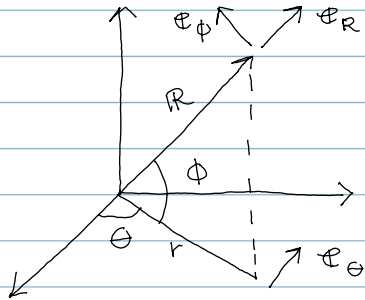
$$a_1 = (\dot{r} - r \dot{\theta}^2) \mathbf{e}_r + (r \ddot{\theta} + 2 \dot{r} \dot{\theta}) \mathbf{e}_\theta + \ddot{z} \hat{\mathbf{k}}$$



Sfäriska koordinater  $(R, \Theta, \Phi)$

(enligt M & K)

vanligare  $(r, \theta, \phi)$



Vi uttrycker  $\dot{R}$ ,  $\dot{w} = \dot{R}$  och  $a_1 = \ddot{R}$  i dessa basvektorer

$$\dot{R} = \dot{R} e_R$$

$$\dot{w} = \dot{R} e_R + R \dot{\phi} e_\phi + \overbrace{\dot{\Theta} R \cos \phi}^r e_\theta$$

$$a_1 = a_R e_R + a_\phi e_\phi + a_\theta e_\theta$$

← Se uttryck i boken s. 81

Ex 2/172 Bestäm  $\dot{R}$ ,  $\dot{\theta}$  och  $\dot{\phi}$  i punkten B för flygplanet som har den givna rörelsen.

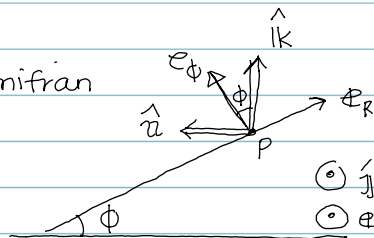
Strategi: Uttryck flygplanet's hastighet i Cartesiska basvektorer  $\hat{i}$ ,  $\hat{j}$  o  $\hat{k}$   
 Byt sedan bas och uttryck detta  $w$  i de sfäriska basvektorerna  $e_r, e_\theta$  o  $e_\phi$   
 Jämför med uttrycket för  $w$  i sfäriska koordinater och bestäm  $\dot{R}, \dot{\theta}, \dot{\phi}$

Vi har  $w = v \left( \frac{2}{\sqrt{5}} \hat{j} + \frac{1}{\sqrt{5}} \hat{k} \right)$

Basbytet är:

$$\begin{cases} \hat{i} = +\sin \phi e_\phi - \cos \phi e_r \\ \hat{j} = e_\theta \\ \hat{k} = +\cos \phi e_\phi + \sin \phi e_r \end{cases}$$

Framifrån



så att  $w = v \left( \frac{2}{\sqrt{5}} e_\theta + \frac{1}{\sqrt{5}} (\cos \phi e_\phi + \sin \phi e_r) \right)$

$$\dot{R} = \frac{v}{\sqrt{5}} \sin \phi$$

$$R \dot{\phi} = \frac{1}{\sqrt{5}} \cos \phi v$$

$$\dot{\theta} R \cos \phi = v \frac{2}{\sqrt{5}}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \dot{R} = \frac{v}{\sqrt{5}} \sin \phi \\ \dot{\phi} = \frac{v}{\sqrt{5} R} \cos \phi \\ \dot{\theta} = \frac{2v}{\sqrt{5} R \cos \phi} \end{cases}$$

# Föreläsning

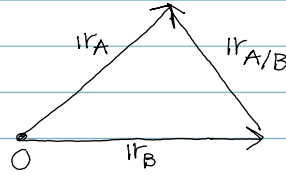
28/01-14

## Relativ rörelse

Vi har två partiklar A och B med Ortsvektorer  $\mathbf{r}_A$  o  
 $\mathbf{r}_B$  m.a.p en fix punkt O

Deras (absoluta) hastigheter är

$$\begin{cases} \mathbf{v}_A = \dot{\mathbf{r}}_A \\ \mathbf{v}_B = \dot{\mathbf{r}}_B \end{cases}$$



Deras accelerationer

$$\begin{cases} \mathbf{a}_A = \ddot{\mathbf{r}}_A \\ \mathbf{a}_B = \ddot{\mathbf{r}}_B \end{cases}$$

Vi inför A's Ortsvektor relativt B

$$\mathbf{r}_{A/B} = \mathbf{r}_A - \mathbf{r}_B$$

" hastighet "

$$\mathbf{v}_{A/B} = \dot{\mathbf{r}}_{A/B} = \dot{\mathbf{r}}_A - \dot{\mathbf{r}}_B$$

" acceleration "

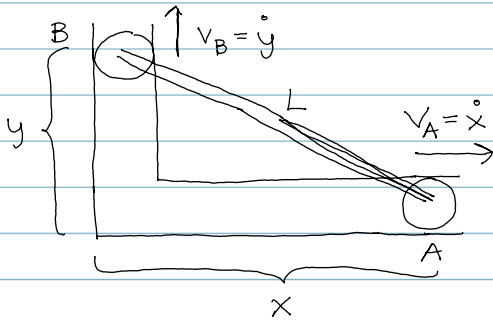
$$\mathbf{a}_{A/B} = \dots$$

## Tvång (constraint)

Ibland är rörelserna för två partiklar A och B relaterade genom ett tvångsvillkor

Ex. A och B kan röra sig i horisontella resp. vertikala spår och är förenade med en stång med fix längd L.





Enligt Pythagoras sats

$$x^2 + y^2 = L^2$$

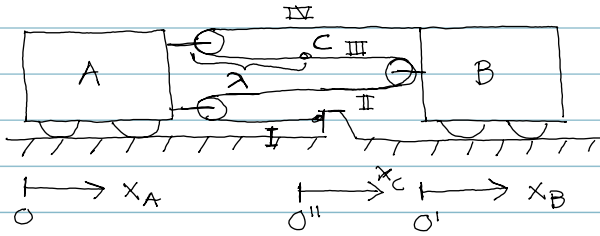
Ta derivatan

$$2x\dot{x} + 2y\dot{y} = 0$$

så att

$$v_A = -\frac{y}{x} v_B$$

Ex



$O, O', O''$  fixa

Absoluta hastigheter och accelerationer för  $A, B \text{ o} \text{ c}$

$$v_A = \dot{x}_A$$

$$v_B = \dot{x}_B$$

$$v_C = \dot{x}_C$$

$$a_A = \ddot{x}_A$$

$$a_B = \ddot{x}_B$$

$$a_C = \ddot{x}_C$$

Tvångsvillkor:

Linans konstanta längd = konstant -  $\overset{\text{I}}{x_A} +$

$$+ \overset{\text{II}}{(x_B - x_A)} + \overset{\text{III}}{(x_B - x_A)} + \overset{\text{IV}}{(x_B - x_A)} =$$

$$= 3x_B - 4x_A + \text{konstant}$$

Konstant längd av andra delen av linan:

$$= \underbrace{(x_C - x_A)}_{\lambda} + \underbrace{(x_B - x_A)}_{\text{IV}} + \text{konstant} =$$

$$= x_B - 2x_A + x_C + \text{konstant}$$

Tag tidsderivator:

$$\begin{cases} 0 = 3v_B - 4v_A \\ 0 = v_B - 2v_A + v_C \end{cases}$$

→

$$\Rightarrow \begin{cases} v_A = \frac{3}{4} v_B \\ v_C = 2v_A - v_B = \frac{1}{2} v_B \end{cases}$$

$$\Rightarrow v_{B/A} = v_B - v_A = \frac{1}{4} v_B$$

$$\begin{cases} 0 = 3a_B - 4a_A \\ 0 = a_B - 2a_A + a_C \end{cases} \Rightarrow a_{B/A} = a_B - a_A = \frac{1}{4} a_B$$



## Kap 3 Kraft och acceleration

En kropp med massan  $m$  växelverkar med andra kroppar och utsätts för en resulterande kraft  $F$  (tidsberoende) Den rör sig med accelerationen  $a$ .

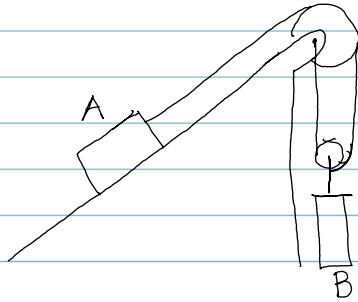
Då gäller Newtons andra lag

$$F = m a$$

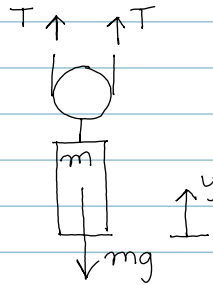
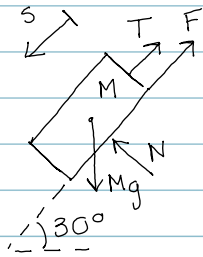
Hur löser man dynamiktal?

- 1) Dela upp problemet i lämpliga delkroppar
  - 2) Frilägg delkropparna separat
  - 3) Ställ upp Newton II för varje delkropp separat
  - 4) Ställ upp eventuella tvångsvillkor och friktionsvillkor (kinetisk friktion)
  - 5) Lös ut de efterfrågade storheterna
- } som i statiken
- } Ger ett antal ekvationer

Ex 3/29



Frilägg A och B separat



Ställ upp Newton II för A:

$$\nearrow : T + F - \frac{1}{2} Mg = M(-\ddot{s})$$

$$\nwarrow : N - \frac{\sqrt{3}}{2} Mg = 0$$

$$\text{för B: } \uparrow : 2T - mg = m\ddot{y}$$

Tvångsvillkor:  $s - 2y = \text{konstant}$  (Linans längd =  $= s - 2y + \text{konst.}$ )

$$\Rightarrow \boxed{\ddot{s} = 2\ddot{y}}$$



Antag att jämvikt råder  $\Rightarrow \ddot{s} = \ddot{y} = 0$   
3 ekv, 3 obekanta (T, N, F) Lös!

Kontrollera: om  $\frac{F}{N} < \mu_s$

Med givna data är detta inte fallet

Antagandet var alltså felaktigt

Kropparna rör sig

Antag att  $\ddot{s} > 0$

Friktionsvillkor:  $F = \mu_k N$

5 ekvationer, 5 obekanta ( $\ddot{s}, \ddot{y}, T, F, N$ )

$$\begin{cases} N = \frac{\sqrt{3}}{2} Mg \\ F = \frac{\sqrt{3}}{2} \mu_k Mg \end{cases} \begin{cases} T + F - \frac{1}{2} Mg = -2M\ddot{y} \\ 2T - mg = m\ddot{y} \end{cases} \quad \text{Lös!}$$

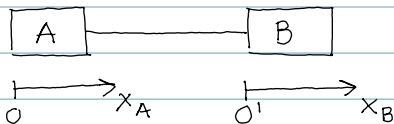
eliminera  $\ddot{y} \Rightarrow m(T + F - \frac{1}{2} Mg) + 2M(2T - mg) = 0$

$$\Rightarrow T = \frac{mMg}{(4M+m)} \left( \frac{5}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2} \mu_k \right)$$

Glöm inte att kontrollera att  $\ddot{s} > 0$ !

I annat fall går rörelsen åt andra hållet

Tvång



$$\text{Linans längd} = x_B - x_A + (\text{konstant})_1$$

$$\text{Tvång Linans längd} = (\text{konstant})_2$$

$$x_B - x_A = (\text{konstant})_2 - (\text{konstant})_1 = (\text{konstant})_3$$

Från förra föreläsningen:

Ex. 3/29 forts.

Antag  $\ddot{s} > 0$ Hur gör vi om  $\ddot{s} < 0$ ?

A) Börja om från början

B)  $F = -\mu_k N$ 

Rätt svar!

C) Ingen ändring

Glöm inte att kontrollera att  $\ddot{s} > 0$ 

I annat fall går rörelsen åt andra hållet

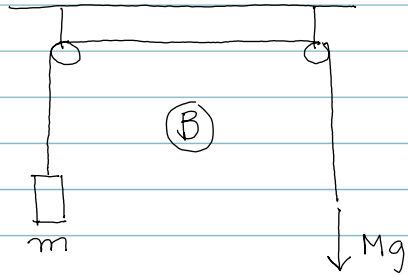
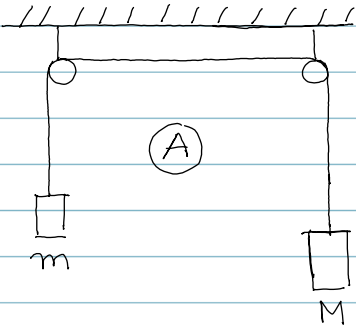
 $\Rightarrow$  Använd då friktionsvillkoret

$$F = -\mu_k N$$

Kontrollera också att spännkraften

$$T > 0$$

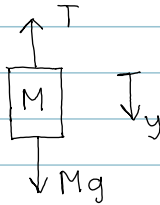
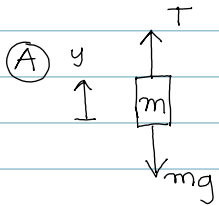
# Ett experiment



Båda systemen startar i vila. Vilket system accelererar snabbast?

- A) snabbast  
 B) B snabbast  
 C) lika fort

## Frilägg



Newton II:

$$\uparrow: T - mg = m\ddot{y}$$

$$\uparrow: T - Mg = M(-\ddot{y})$$

$$\Rightarrow \ddot{y} = \frac{M-m}{M+m} g$$

långsammare

$$\uparrow: (M-m)g = m\ddot{y}$$

$$\Rightarrow \ddot{y} = \frac{(M-m)}{m} g$$

snabbare  
 $\Rightarrow$  B rätt

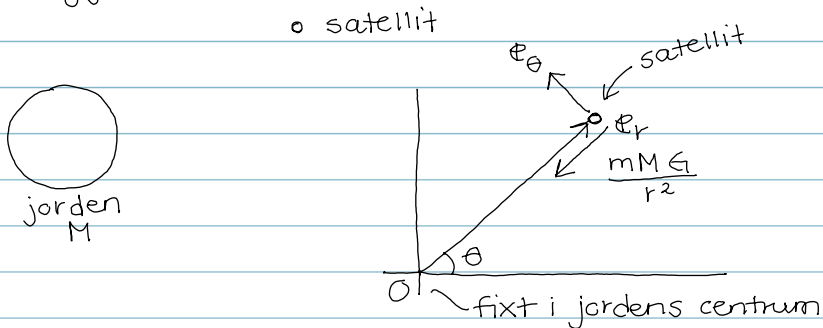
## Krokinjig rörelse

Repetition:  $F = ma$

Denna vektorekvation kan analyseras i olika koordinatsystem (Cartesiska, polära, cylindriska, sfäriska, ...)

Ex Bestäm höjden  $h$  (i kilometer) ovanför jordytan där en satellit i en cirkulär bana har samma period, 23 9344 h, som jordens absoluta rotation

Fritägg satelliten



Ställ upp Newton II för satelliten

$$-\frac{mMG}{r^2} e_r = m \left( (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) e_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) e_\theta \right)$$



Vi får alltså ekvationerna

$$\begin{cases} -\frac{mMG}{r^2} = m(\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \\ 0 = m(r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) \end{cases}$$

Vi inskränker oss till en cirkulär bana

$$\Rightarrow r = r_0 = \text{konstant}$$

Då förenklas ekvationerna till:

$$-\frac{mMG}{r_0^2} = -m r_0 \dot{\theta}^2 \Rightarrow \dot{\theta} = \omega = \sqrt{\frac{MG}{r_0^3}}$$

$$0 = m r_0 \ddot{\theta} \Rightarrow \ddot{\theta} = \text{konstant} = \omega \leftarrow \begin{array}{l} \text{vinkel-} \\ \text{hastighet} \end{array}$$

Fart  $v = r\omega$

$$\text{Omloppstid } T = \frac{2\pi}{\omega} \Rightarrow T = 2\pi \sqrt{\frac{r_0^3}{MG}}$$

$$\Rightarrow r_0 = \sqrt[3]{\left(\frac{T}{2\pi}\right)^2 MG}$$

Sätt in siffror

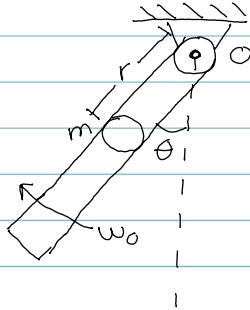
$$M = 5,972 \cdot 10^{24} \text{ kg}$$

$$G = 6,6743 \cdot 10^{-11} \text{ Nm}^2/\text{kg}^2$$

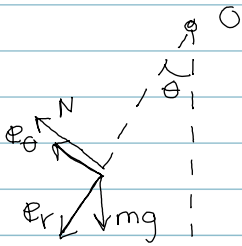
$$T = 23,9344 \text{ h}$$

$$\Rightarrow r_0 = 42164 \text{ km}$$

3/342



Frlägg partikeln i röret



Ställ upp Newton II

$$N \mathbf{e}_\theta + mg(-\sin \theta \mathbf{e}_\theta + \cos \theta \mathbf{e}_r) = m(\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \mathbf{e}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) \mathbf{e}_\theta$$

$$\text{dvs. } \begin{cases} N - mg \sin \theta = m(r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) \\ mg \cos \theta = m(\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \end{cases}$$

$$\text{Vi vet att } \dot{\theta} = \omega_0 \Rightarrow \ddot{\theta} = 0$$

$$\Rightarrow \begin{cases} N - mg \sin \theta = 2m\dot{r}\omega_0 \\ g \cos \theta = \ddot{r} - r\omega_0^2 \end{cases}$$

→



Lös diff. ekv. ( $\theta = \omega_0 t$ )

$$\ddot{r} - r\omega_0^2 = g \cos \omega_0 t \quad (\text{start vid } t=0)$$

Den allmänna lösningen är

$$r = A e^{\omega_0 t} + B e^{-\omega_0 t} - \frac{g}{2\omega_0^2} \cos \omega_0 t$$

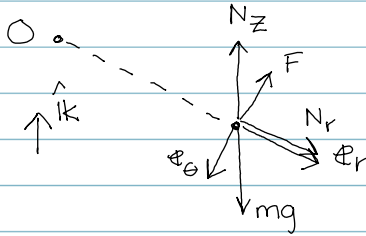
(godtyckliga konstanter)

Randvärden  $r=0$  vid  $t=0$

$\dot{r}=0$  vid  $t=0$

$$\Rightarrow r(t) = \frac{g}{2\omega_0^2} (\cosh \omega_0 t - \cos \omega_0 t)$$

3/95 Frilägg <sup>lilla</sup> ringen



Ställ upp Newton II: (cylindriska koordinater)

$$N_r e_r - F e_\theta + (N_z - mg) \hat{k} =$$

$$= m((\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) e_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) e_\theta + \ddot{z} \hat{k})$$

Tvång:  $r = \text{konstant}$   
 $z = \text{konstant}$

Vi får ekvationerna

$$\begin{cases} N_r = -mr\dot{\theta}^2 \\ -F = mr\ddot{\theta} \\ \cancel{N_z} N_z - mg = 0 \end{cases}$$

Vi har kinetisk friktion

$$F = \mu_k N = \mu_k \sqrt{N_r^2 + N_z^2}$$

$$\text{Vi får alltså } \ddot{\theta} = \dots = -\frac{\mu_k}{r} \sqrt{g^2 + r^2 \dot{\theta}^4}$$



Med  $\dot{\theta} = \omega$  har vi

$$\dot{\omega} = -\frac{\mu_K}{r} \sqrt{g^2 + r^2 \omega^4}$$

Den sökta båg­längden är

$$s = \int_{\text{start}}^{\text{slut}} r \, d\theta = r \int \omega \, dt$$

$$= r \int \omega \frac{d\omega}{\dot{\omega}} = -\frac{r^2}{\mu_K} \int \frac{\omega \, d\omega}{\sqrt{g^2 + r^2 \omega^4}} =$$

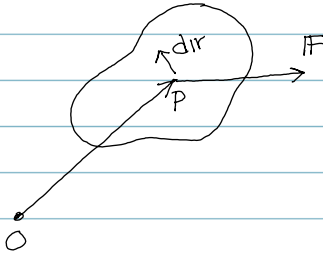
$$= \dots = -\frac{r}{2\mu_K} \ln \frac{v_0^2 + \sqrt{g^2 r^2 + v_0^4}}{gr}$$

# Föreläsning

4/02-14

## Arbete och kinetisk energi

En materiell kropp påverkas av en kraft  $\vec{F}$



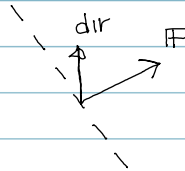
Om angreppspunkten  $P$ 's  
ortsvektor ändras med  $d\vec{r}$   
så säger vi att kraften uträttar  
ett infinitesimalt arbete

$$dU = \vec{F} \cdot d\vec{r} \quad \text{på kroppen}$$

OBS:  $dU > 0$  Om  $d\vec{r}$  har en komponent i  $\vec{F}$ 's  
riktning

$dU < 0$  Om  $d\vec{r}$  har en komponent i  $-\vec{F}$ 's  
riktning

$dU = 0$  om  $d\vec{r}$  är vinkelrät mot  $\vec{F}$



Under ett helt förlopp säger vi att en  
(tidsberoende och/eller rumsberoende)  
kraft  $\vec{F}$  uträttar ett arbete

$$U = \int dU = \int_{\gamma \leftarrow \text{kurva}} \vec{F} \cdot d\vec{r} \stackrel{\text{Cartesiska koord.}}{=} \int_{\gamma} (F_x dx + F_y dy + F_z dz) =$$
$$= \int_{s_0}^{s_1} ds \left( F_x \frac{dx}{ds} + F_y \frac{dy}{ds} + F_z \frac{dz}{ds} \right)$$

$s_0 \leftarrow \gamma$  ges av funktioner  $x(s), y(s), z(s)$ ,  $s_0 \leq s \leq s_1$



på kroppen då angreppspunkten  $P$  flyttas längs en kurva  $\gamma$  i rummet

Vi säger att en materiell kropp med massa  $m$  och hastighet  $\mathbf{v}$  har den kinetiska energin

$$K = \frac{1}{2} m \mathbf{v} \cdot \mathbf{v} = \frac{1}{2} m v^2$$

Vi beräknar tidsderivatan av den kinetiska energin

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} K &= \frac{d}{dt} \left( \frac{1}{2} m \mathbf{v} \cdot \mathbf{v} \right) = \frac{m}{2} \left( \left( \frac{d}{dt} \mathbf{v} \right) \cdot \mathbf{v} + \right. \\ &\quad \left. + \mathbf{v} \cdot \left( \frac{d}{dt} \mathbf{v} \right) \right) = \underbrace{m \mathbf{a}}_{= \mathbf{F}} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{F} \cdot \mathbf{v} \end{aligned}$$

där  $\mathbf{F}$  är den totala yttre kraften som verkar på kroppen

Vi multiplicerar med  $dt$

$$\Rightarrow dK = \mathbf{F} \cdot \underbrace{\mathbf{v} dt}_{= d\mathbf{r}} = \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = \underline{\underline{dU}}$$

Kroppens infinitesimala förflyttning

Alltså: Ändring av kroppens kinetiska energi = utträttat arbete på kroppen av yttre krafter

Under ett förlopp från tillstånd 0 till tillstånd 1 har vi

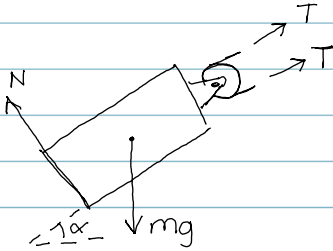
$$\underbrace{K_1 - K_0}_{\substack{\text{ändring av} \\ \text{kinetisk} \\ \text{energi}}} = \Delta K = \int_{\text{förloppet}} dK = \int dU = \int_0^{\delta} \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}$$

Storleken  $\mathbf{F} \cdot \mathbf{v} = P$  kallas för tillförd effekt (power)  
(Nm/s = J/s = W Watt)

Effekt = Ändring av energi / tidsenhet

$$\text{Verkningsgrad} = \frac{\text{"Nyttig" energi}}{\text{Tillförd energi}}$$

3/127 Frilägg vagnen



Endast  $T$  och  $mg$  uträttar ett arbete  
( $N \perp$  mot dir)

Sökt: Hastighet då vagnen når B

Utfört arbete på vagnen =  $2T\Delta x - mg \sin \alpha \Delta x$

Ursprunglig kinetisk energi =  $\frac{1}{2} m v_A^2$

$\Rightarrow$  (Kinetisk energi efter förflyttning

$$\Delta x) = \frac{1}{2} m v_A^2 + \Delta x (2T - mg \sin \alpha) = \frac{1}{2} m v_{A+\Delta x}^2$$

OBS Endast  $v_A^2$  kommer in, dvs  
riktningen påverkar inte svaret

$$\Rightarrow v_B^2 = v_{BA}^2 + \frac{2}{m} \underbrace{(x_B - x_A)}_{\Delta x} (2T - mg \sin \alpha)$$

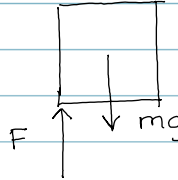
### 3/135 Fritlägg cylindern

under fritt fall



$z$   
 $z=0$  då vikten  
 träffar plattan

under den senare  
 fasen



Av tyngdkraften utfört arbete  
 (under hela förloppet)

$$U_{\text{tyngd}} = \int_d^{-\delta} (-mg) dz = \underbrace{mg(d + \delta)}_{[-mgz]_d^{-\delta}}$$

OBS tecken  $d = 100\text{mm}$

Av fjädern utträttat arbete (under den senare fasen)

$$U_{\text{fjäder}} = \int_0^{-\delta} F(z) dz = \int_0^{-\delta} k(-z + a) dz$$

$a = 50\text{mm}$   
 Kraften = 0  
 då  $z = a$   
 (spänd fjäder)

↑  
 Kraften minskar med ökande  $z$

$$= \left[ k \left( -\frac{z^2}{2} + az \right) \right]_0^{-\delta}$$

$$= k \left( -\frac{\delta^2}{2} - a\delta \right) < 0$$

Kinetisk energi är noll vid både start och slut





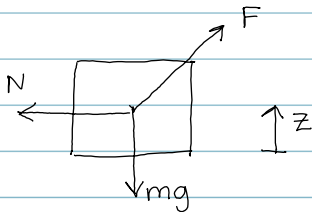
Vi får alltså

$$0 = U_{\text{tyngd}} + U_{\text{fjäder}} = mg(d + \delta) - k\left(\frac{1}{2}\delta^2 + a\delta\right)$$

varur  $\delta$  bestäms (använd den positiva lösningen)

---

3/132 Frilägg ringen i en godtycklig position längs banan



Endast tyngdkraften  $mg$  och dragkraften  $F$  uträttar arbete på systemet ( $N$  är  $\perp$  mot förflyttningen)

Av tyngdkraften uträttat arbete

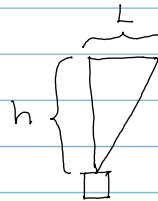
$$U_{\text{tyngd}} = \int_{\delta} (-mg \hat{1}k) \cdot (dz \hat{1}k) = -mg(z_B - z_A) < 0$$

↑                  ↑  
slut              start

Av dragkraften uträttat arbete

$$U_{\text{drag}} \stackrel{(!)}{=} F_s = F(\sqrt{h^2 + b^2} - b) > 0$$

↑  
indragna  
snärslängden



Av fjädern utträttat arbete

$$U_{\text{fjäder}} = \int_0^{\delta} (-kz\hat{k}) \cdot (dz\hat{k}) = \dots = -\frac{k\delta^2}{2} < 0$$

$\swarrow$   
 $z=0$  då fjädern är spänd

$$0 = U_{\text{tyngd}} + U_{\text{fjäder}} + U_{\text{drag}}$$

$\Rightarrow$  Lös ut  $k$ !

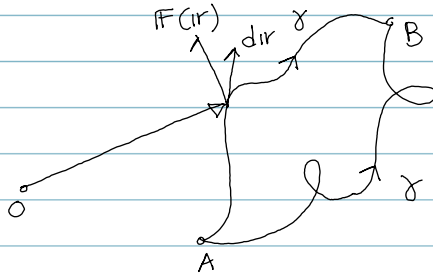
# Föreläsning

11/02-14

## POTENTIELL ENERGI

Ett kraftfält, dvs en lägesberoende kraft  $F(\mathbf{r})$ , utträttar vid förflyttning av angreppspunkt längs en kurva  $\gamma$  från A till B ett arbete

$$U_\gamma = \int_\gamma \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}$$



I allmänhet beror  $U_\gamma$  på kurvan  $\gamma$   
Men för vissa speciella kraftfält  $F(\mathbf{r})$   
beror arbetet bara på start- och slutpunkterna  
A och B

$$U_\gamma = U_{\gamma'}$$

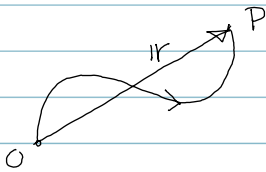
Sådana kraftfält kallas för konservativa eller exakta. De flesta kraftfält är inte konservativa, men lyckligtvis är många intressanta kraftfält det

Om  $F(\mathbf{r})$  är ett konservativt kraftfält så kan vi införa en skalär funktion  $U(\mathbf{r})$  som kallas för kraftfältets potentiella energi. Det skall gälla att

$$\mathbf{F}(\mathbf{r}) = -\nabla U(\mathbf{r}) = -\text{grad } U(\mathbf{r})$$



Vi tar nämligen  $U(\mathbf{r}) = - \int_0^{\mathbf{r}} \mathbf{F}(\mathbf{r}') d\mathbf{r}'$



Integral längs godtycklig kurva från referenspunkt O till punkt P med Ortsvektor  $\mathbf{r}$

Byte av referenspunkt lägger bara till en konstant till  $U(\mathbf{r})$  som alltså bara är väldefinierad upp till en additiv konstant

———— exempel ————

Konservativa kraftfält med tillhörande potentialer

1) det homogena tyngdkraftfältet  $\mathbf{F} = -mg\hat{\mathbf{k}}$

$$\text{Potential } U(\mathbf{r}) = - \int_{\gamma} (-mg\hat{\mathbf{k}}) \cdot (dx\hat{\mathbf{i}} + dy\hat{\mathbf{j}} + dz\hat{\mathbf{k}})$$

$$= mg \int_{\gamma} dz = mg(z_P - z_0) = mgz + K^0$$

↑  
z-kordinaten för  $\mathbf{r}$

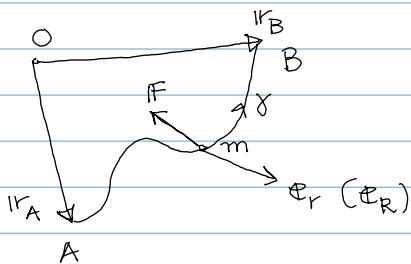
$\gamma$  = Kurva från O till punkten P med Ortsvektor  $\mathbf{r}$

2) Det inhomogena tyngdkraftfältet

$$\mathbf{F} = - \frac{mMG}{r^2} \mathbf{e}_r$$

Arbete vid förflyttning från  $\mathbf{r}_A$  till  $\mathbf{r}_B$  längs kurva  $\gamma$





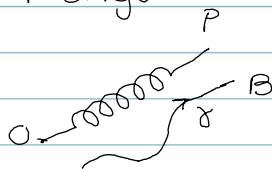
$$\begin{aligned}
 U_{\gamma} &= \int_{\gamma} \mathbf{F}(r) \cdot d\mathbf{r} = -mMg \int_{\gamma} \frac{1}{r^2} \mathbf{e}_r \cdot (dr \mathbf{e}_r + r d\theta \mathbf{e}_{\theta}) \\
 &= -mMg \int_{\gamma} \frac{1}{r^2} dr = -mMg \left[ -\frac{1}{r} \right]_{r_A}^{r_B} \\
 &= mMg \left( \frac{1}{r_B} - \frac{1}{r_A} \right)
 \end{aligned}$$

Potentiell energi  $U(r) = -\frac{mMg}{r} + \text{konstant}$   
 ↑  
 Väljs oftast till noll

- 3) En linjär fjäder med fjäderkonstant  $k$  och ospänd längd  $l_0$  fast i origo  
 Kraft på föremål i P

$$\mathbf{F}(r) = -k(r - l_0) \mathbf{e}_r$$

fjäders förlängning  
 eller förkortning



Beräkna arbetet:

$$U_{\gamma} = -k \int_{\gamma} (r - l_0) dr = -\frac{k}{2} \left( (r_B - l_0)^2 - (r_A - l_0)^2 \right)$$

Potentiell energi  $U(r) = +\frac{k}{2} (r - l_0)^2 + \text{konstant}$

En partikel med massa  $m$  påverkas enbart av ett konservativt kraftfält  $F(r)$  med potentiell energi  $U(r)$ . Vid förflyttning längs kurva  $\gamma$  från  $A$  till  $B$  gäller att:

$$K_B - K_A = \int_{\gamma} F \cdot dr = -U_B + U_A$$

$K = \frac{1}{2} mv^2$

Under  $K_B - K_A$ : Ändring i kinetisk energi  
 Under  $\int_{\gamma} F \cdot dr$ : sambandet mellan arbete  $\cong$  kinetisk energi  
 Under  $-U_B + U_A$ : konservativt kraftfält

Alltså gäller att  $K_B + U_B = K_A + U_A$ ,  
dvs

$$E_B = E_A$$

där  $E = K + U =$  kroppens totala mekaniska energi

"Energiprincipen"

### Mer allmänt

En kropp påverkas dels av ett konservativt kraftfält  $U$  och dels av övriga krafter  $F_{\text{övr}}$  (godtyckliga). Då har vi

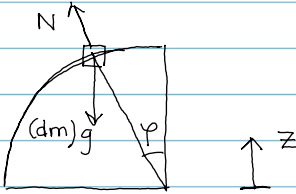
$$\int F_{\text{övr}} \cdot dr = E_B - E_A = \text{ändring i kroppens totala mekaniska energi}$$

Under  $\int F_{\text{övr}} \cdot dr$ : av  $F_{\text{övr}}$  utfördt arbete  
 Under  $E = K + U$ :  
 -  $U$ : potentialen för konservativa krafter  
 -  $K$ : kinetisk

exempel -

3/172

Frilägg en liten del av kedjan



Utnyttja att tyngdkraftfältet är konservativt

$$\Rightarrow E_A = K_A + U_A = E_B = K_B + U_B \quad (*)$$

start  $\rightarrow$  slut  $\rightarrow$

I startögonblicket har vi  $K_A = 0$

Beräkna

$$U_A = \int_{\text{kedja}} (dm) g z = \left[ dm = \frac{r d\varphi}{\pi r/2} m \right] =$$

potentialen noll för  $\varphi = \pi/2$

$$= \int_0^{\pi/2} g r \cos \varphi \frac{r d\varphi}{\pi r/2} = \frac{2 mgr}{\pi} \int_0^{\pi/2} \cos \varphi d\varphi =$$
$$= \frac{2}{\pi} mgr [\sin \varphi]_0^{\pi/2} = \frac{2}{\pi} mgr$$

~~U\_B = mgr~~ I slutögonblicket har vi att

$$U_B = \left( \frac{-\pi r/2}{2} \right) \overset{\text{kedjans massa}}{mg} = -\frac{\pi}{4} rmg$$

halva kedjans längd

(\*) ger nu att

$$K_B = K_A + U_A - U_B = mgr \left( \frac{2}{\pi} + \frac{\pi}{4} \right)$$



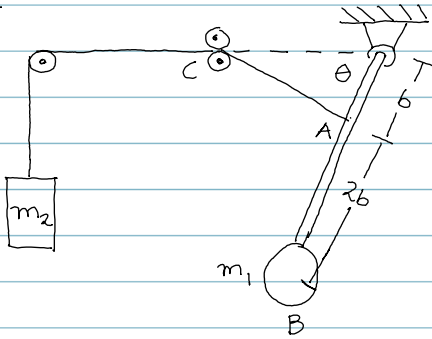
$$K_B = \frac{1}{2} m v^2$$

⇒

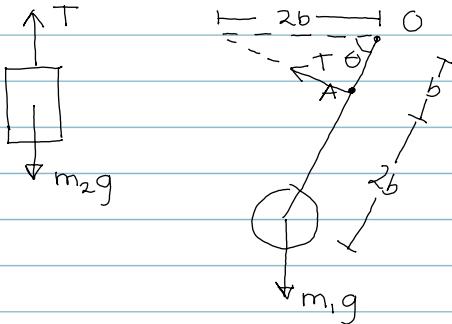
$$v = \sqrt{gr \left( \frac{4}{\pi} + \frac{\pi}{2} \right)}$$



3/1711



Dela upp i delkroppar och frilägg



Endast konservativa krafter är inblandade  
(tyngdkraftfältet)

$\Rightarrow$  Använd energiprincipen:  $E_{\text{start}} = E_{\text{slut}}$

I startögonblicket har vi  $(\theta = \frac{\pi}{2})$

$$E_{\text{start}} = K_{\text{start}_1} + U_{\text{start}_1} + K_{\text{start}_2} + U_{\text{start}_2} = 0$$

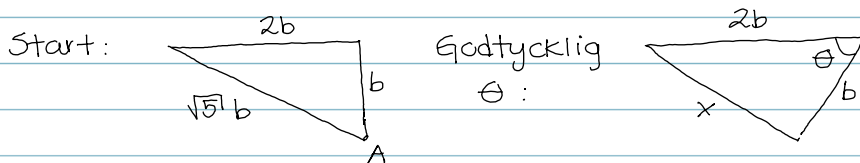
$\swarrow$  startar i vila  $\searrow$   
 $\swarrow$  definierade upp till en konstant  $\searrow$



I slutögonblicket, dvs  $\theta = \pi/3$ , har vi

1)  $v_2 = + (v_A \text{ i linans riktning})$  ← Genom relation mellan  $K_{slut_1}$  och  $K_{slut_2}$

2) Hur lång sträcka har linan "dragits in"?



Sökt sida  $x$  blir (enl. cosinussatsen)

$$x^2 = (2b)^2 + b^2 - 2 \cdot 2b \cdot b \cos \theta$$

$$\Rightarrow x = 2b \sqrt{\frac{5}{4} - \cos \theta}$$

Vi kan nu skriva ner de potentiella energierna

$$U_{slut_1} = (3b - 3b \sin \theta) m_1 g$$

$$U_{slut_2} = - (\sqrt{5}b - 2b \sqrt{\frac{5}{4} - \cos \theta}) m_2 g$$

Farten för massa 1 ges av

$$v_{slut_1} = 3b \dot{\theta}$$

$$\Rightarrow K_{slut_1} = \frac{1}{2} m_1 9b^2 \dot{\theta}^2$$

Farten för massa 2 ges av

$$v_{slut_2} = |\dot{x}| = b \sin \theta \dot{\theta} / \sqrt{\frac{5}{4} - \cos \theta}$$

$$\Rightarrow K_{slut_2} = \frac{1}{2} m_2 b^2 \sin^2 \theta \dot{\theta} / (\frac{5}{4} - \cos \theta)$$

→

$$E_{\text{start}} = 0 = E_{\text{slut}} = K_{\text{slut}_1} + U_{\text{slut}_1} + K_{\text{slut}_2} + U_{\text{slut}_2}$$

$$\Rightarrow \dot{\theta}^2 = \frac{m_2 g (\sqrt{5} - \sqrt{3}) - m_1 g (1 - \sqrt{3}/2)}{b \left( \frac{g}{2} m_1 + \frac{m_2}{2} \right)}$$

↑  
Välj den negativa roten

### Rörelsemängd och stötförlopp

En partikel med massa  $m$  har hastighet  $v$

Den har då rörelsemängden ((linear) momentum)

$$\mathbb{G} = m v \quad (\text{vanligare beteckning } p)$$

Antag att partikeln påverkas av en resulterande kraft  $F$ . Eftersom massan  $m$  är konstant kan Newton II skrivas

$$F = \dot{\mathbb{G}} \quad \left( = \frac{d}{dt} \mathbb{G} = \frac{d}{dt} m v = m \frac{d}{dt} v = m a \right)$$

Detta gäller i varje ögonblick

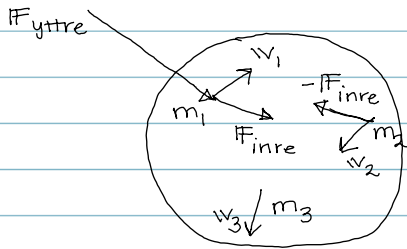
Integrera  $m a p$  tiden  $t$  under ett förlopp

från  $t = t_0$  till  $t = t_1$ :

$$\begin{aligned} \curvearrow I &= \int_{t_0}^{t_1} F dt = \int_{t_0}^{t_1} \dot{\mathbb{G}} dt = \left[ \mathbb{G} + \text{konstant} \right]_{t_0}^{t_1} = \\ \text{Av kraften} & \\ \text{IF tillförd} & \\ \text{impuls} &= \mathbb{G}(t_1) - \mathbb{G}(t_0) = \Delta \mathbb{G} \end{aligned}$$

↑  
Ändring i partikelns  
rörelsemängd under  
förloppet

Betrakta nu ett system bestående av flera partiklar



Partiklarna påverkas av:

inre krafter  $\left( \begin{array}{l} \text{beror på växel-} \\ \text{verkan med andra} \\ \text{partiklar i systemet} \end{array} \right)$

yttre krafter  $\left( \begin{array}{l} \text{beror på växel-} \\ \text{verkan med kroppar} \\ \text{utanför systemet} \end{array} \right)$

Partiklarnas rörelsemängder  $\vec{p}_1, \vec{p}_2, \vec{p}_3$  ändras därför med tiden

Betrakta nu systemets totala rörelsemängd

$$\vec{p} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 + \vec{p}_3 + \dots$$

Dess tidsutveckling uppfyller

$$\begin{aligned} \dot{\vec{p}} &= \dot{\vec{p}}_1 + \dot{\vec{p}}_2 + \dot{\vec{p}}_3 = (\vec{F}_1^{\text{inre}} + \vec{F}_1^{\text{yttre}}) + \\ &+ (\vec{F}_2^{\text{inre}} + \vec{F}_2^{\text{yttre}}) + (\vec{F}_3^{\text{inre}} + \vec{F}_3^{\text{yttre}}) \end{aligned}$$

Newton III

$$= \vec{F}_1^{\text{yttre}} + \vec{F}_2^{\text{yttre}} + \vec{F}_3^{\text{yttre}} + \dots$$

= totala kraften som verkar på systemet

Viktigt specialfall: För ett isolerat system som inte påverkas av några yttre krafter gäller också att den totala rörelsemängden

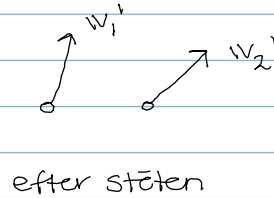
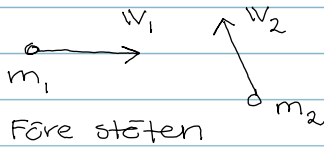
$$\vec{p} = \text{konstant under ett förlopp}$$

## Tillämpning på stötförlopp

Vid en kollision som varar under ett kort tidsintervall kan yttre krafter (t.ex. tyngdkraften, friktion,...) försummas eftersom de tillför en obetydlig impuls. Systemet av kolliderande partiklar kan då approximeras med ett isolerat system och har bevarad rörelsemängd under förloppet

Observera att den mekaniska energin i allmänhet inte är bevarad; en del kommer att förloras till värme

———— exempel ————



Då gäller alltså att

$$\underbrace{m_1 v_1 + m_2 v_2}_{\text{totala rörelse-}} = \underbrace{m_1 v_1' + m_2 v_2'}_{\text{mängden före stöten}}$$

$$\text{men } \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 \neq \frac{1}{2} m_1 v_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2'^2$$

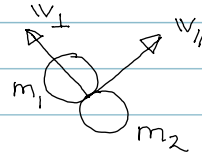
Kinetisk energi behöver INTE bevaras

Vi inför relativa hastigheter före och efter stöten

$$\begin{cases} v_{\text{rel}} = v_1 - v_2 \\ v'_{\text{rel}} = v'_1 - v'_2 \end{cases}$$

Dela upp dessa i komponenter  $\perp$  och  $\parallel$  mot/med kontaktytan i stötögonblicket

$$\begin{cases} v_{\text{rel}} = v_{\perp} + v_{\parallel} \\ v'_{\text{rel}} = v'_{\perp} + v'_{\parallel} \end{cases}$$



En enkel modell för stötförloppet säger att

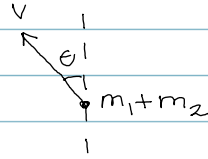
$$\begin{cases} v'_{\parallel} = v_{\parallel} \\ v'_{\perp} = -e v_{\perp} \end{cases}$$

Vi har  $0 \leq e \leq 1$   
↑ stötkoefficient  
(coefficient of restitution)  
(beror t.ex på material och utförande av kropparna)

↑ fullständigt plastisk stöt  
Maximal minskning av kinetisk energi

↑ fullständigt elastisk stöt  
Kinetisk energi bevarad

3/203 | Under det kortvariga stötförloppet (0,1s) kan systemet bestående av A och B betraktas som isolerat och har alltså bevarad rörelsemängd



$$\mathbb{P}_{\text{före}} = m_1 v_1 \hat{j} + m_2 v_2 (-\hat{i}) \quad \mathbb{P}_{\text{efter}} = (m_1 + m_2) (-\hat{i} \sin \theta + \hat{j} \cos \theta)$$

$$\Rightarrow \theta = \arctan \frac{m_2 v_2}{m_1 v_1}$$

$$((m_1 + m_2)v)^2 = (m_1 v_1)^2 + (m_2 v_2)^2$$

$$\Rightarrow v = \frac{\sqrt{(m_1 v_1)^2 + (m_2 v_2)^2}}{m_1 + m_2}$$